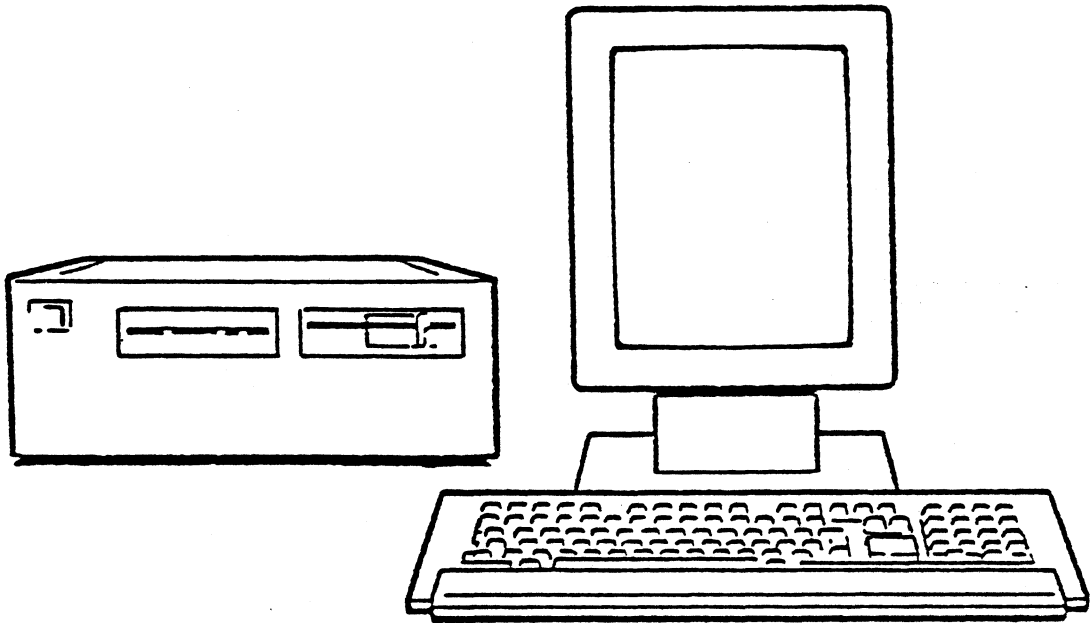


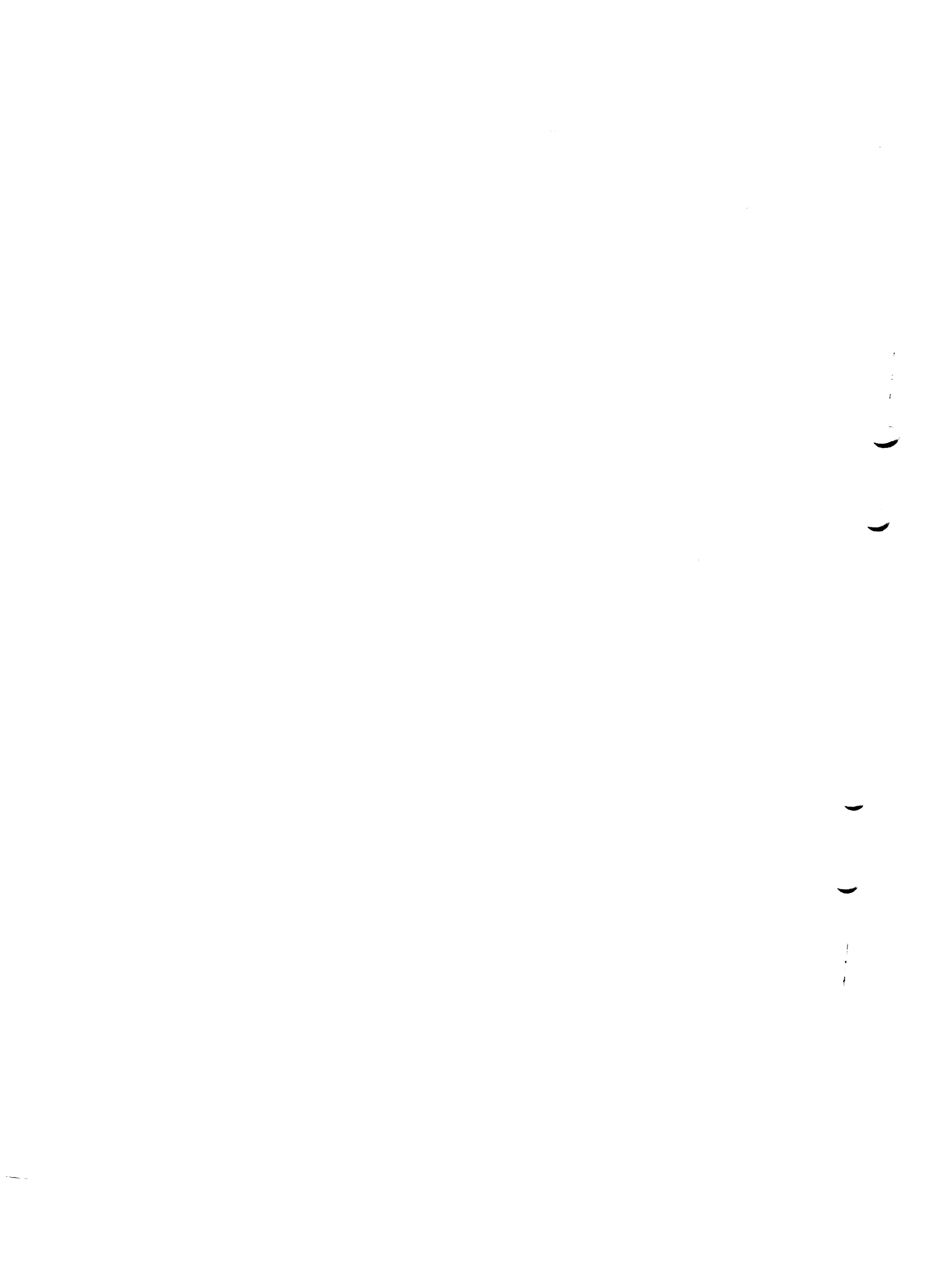
Preliminär

**LUXOR**  
DATORER



**Uppstart**  
ABC 1600

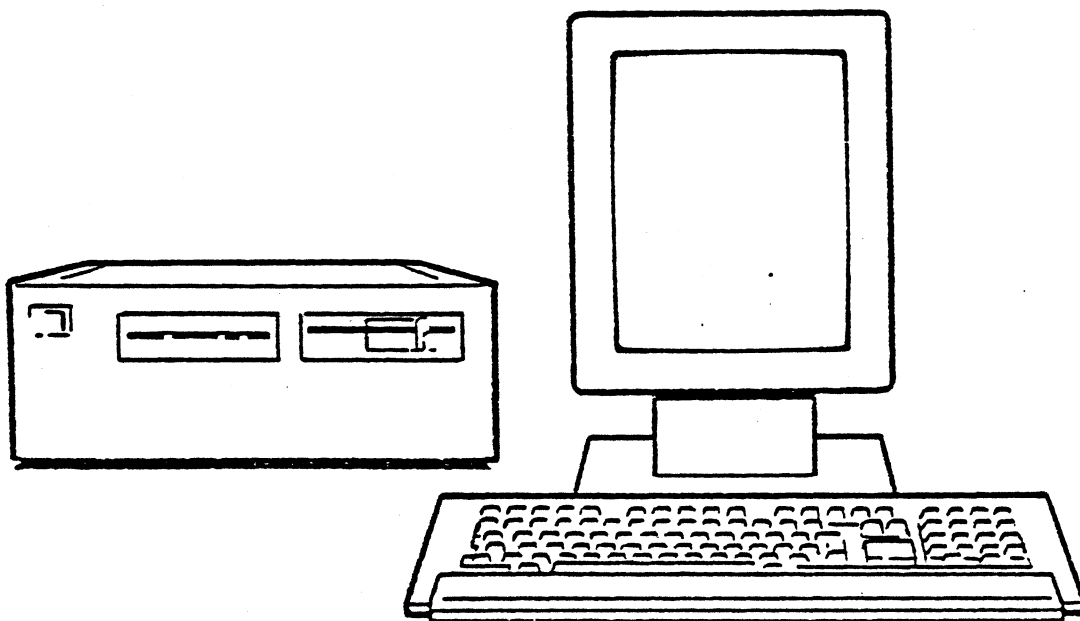
Art. nr. 66 78400-12

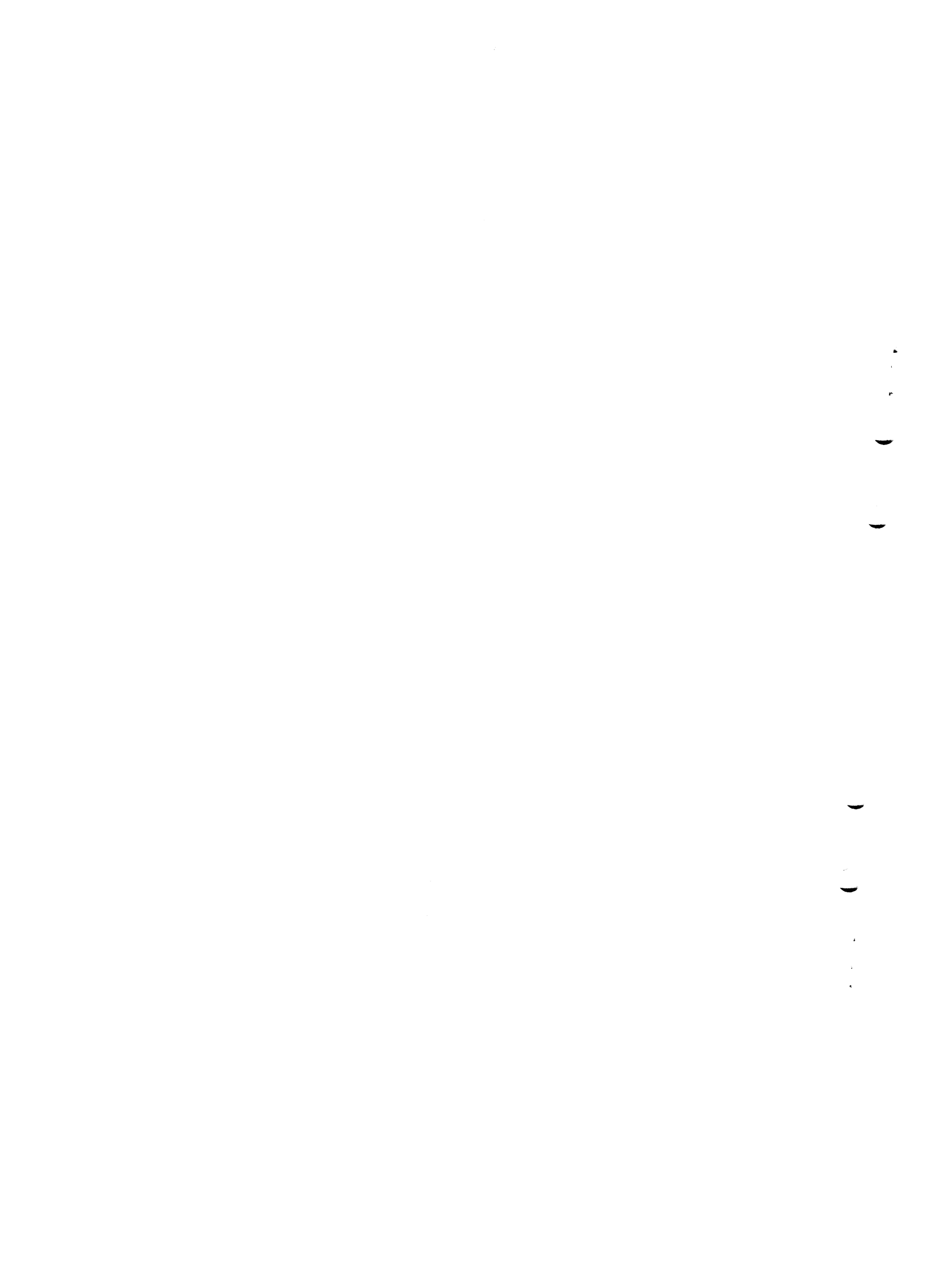


# Uppstart Del 1

## Fönsterhanteraren i ABC1600

(Preliminär)





## Innehållsförteckning

1	Presentation .....	2
2	Automatisk start av fönsterhanteraren .....	2
3	Så här används fönsterhanteraren .....	3
3.1	Skilnad mellan markör - pekare .....	3
3.2	Musen - R8 .....	3
3.2.1	Funktionsknappar .....	4
3.2.2	Styrning från tangentbordet .....	4
4	Ett fönsters utseende .....	5
5	Arbeta med ett fönster .....	6
5.1	Visa mindre/större del av ett fönster .....	6
5.2	"ZOOM"-förstora upp ett fönster .....	6
5.3	Flytta ett fönster .....	6
5.4	Flytta texten inom ett fönster .....	6
5.5	Återställa fönstrets ursprungliga läge .....	6
5.6	Stäng ett fönster .....	7
5.7	Kopiera text mellan fönster .....	7
5.8	Aktivt fönster - bläddra i fönsterhögen .....	7

# 1 Presentation

Som standard i system ABC 1600 ingår en avancerad fönsterhanterare. Med hjälp av fönsterhanteraren kan Du köra flera program samtidigt och på det sättet uppnå ökad flexibilitet. Ett fönster kan liknas vid "en skärm i skärmen".

Hanteraren i ABC 1600 medger ända upp till 16 olika fönster samtidigt. Varje fönster kan öppnas, tas bort, minskas, ökas samt flyttas omkring, de kan också täcka varandra. All standardprogramvara i system ABC 1600 kan köras i fönsterhanteraren. Program kan också köras som en bakgrundsprocess, dvs de behöver inte visas i något fönster eller på skärmen.

Program behöver inte känna till fönsterhantering för att kunna köras i den. Detta gäller även flyttning av text mellan fönster.

## 2 Automatisk start av fönsterhanteraren

För att Du automatiskt ska komma till fönsterhanteraren varje gång Du loggar in i systemet måste Du göra följande saker:

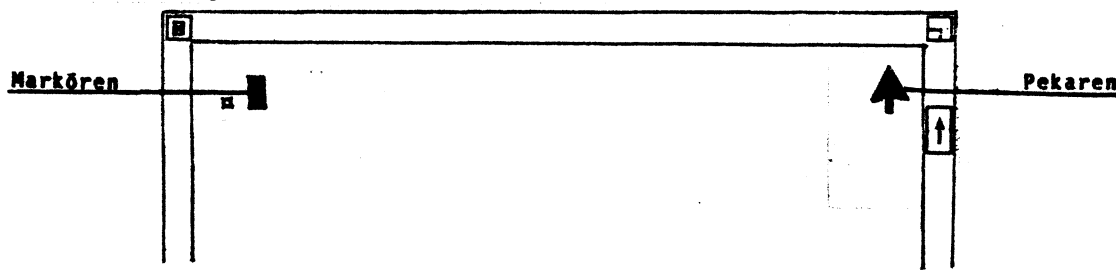
- 1/ Skapa en ny användare med kommandot `/etc/mkuser`
- 2/ Logga sedan in som den nya användaren
- 3/ Kopiera filen `/usr/window/etc/.profile` till den nya användarens hemma-bibliotek. Använd följande kommando: `cp /usr/window/etc/.profile .`
- 4/ Kör sedan kommandot:  
`/usr/window/bin/wshpp /usr/window/etc/stdsh.wd`  
(Detta kommando beskriver hur fönstren ska se ut.)
- 5/ Nu kan Du logga in som den nya användaren och fönsterhanteraren startas automatiskt.

### 3 Så här används fönsterhanteraren

#### 3.1 Skillnad mellan markör och pekare

Vid körning av program visar en markör var man befinner sig på skärmen och var eventuella tecken kommer att hamna vid inskrivning. Markören brukar vara ett streck eller en ruta. I fönsterhanteraren finns också en annan sorts markör som kallas pekare. Denna pekare sköts med fördel av Musen ABC R8, (se nedan) men kan också skötas manuellt av tangetsbordets markörplacerare - den stora vita fyrkanten.

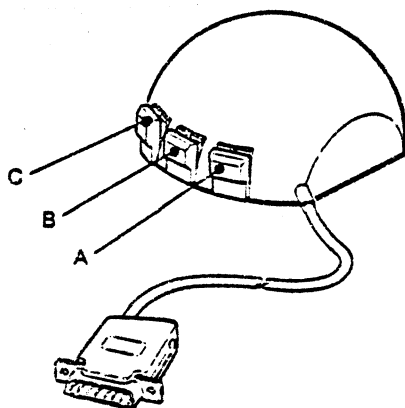
Genom att trycka på SHIFT CTRL PF15 går placeraren över från att ha styrt markören till att sköta pekaren. Pekaren kan vara en pil, ett kors eller någon annan symbol beroende på vilket program som körs. Med pekaren pekar Du sedan på de instruktioner Du vill ska utföras. (För att markörplaceraren åter ska sköta markören tryck på SHIFT CTRL P15 igen.)



#### 3.2 Musen R8

Musen ABC R8 är ett hjälpmedel för snabbare och enklare hantering av olika program som körs med fönsterteknik.

Musen har en rörlig stålkula i botten och tre funktionsknappar. När Du med hjälp av handen för den över en plan yta, förflyttar sig pekaren på skärmen i motsvarande riktning. De tre funktionsknapparna används för att ge kommandon och instruktioner till systemet.



### 3.2.1 Funktionsknappar

- Funktionsknapp A      Används för att välja funktion när pekaren pekar på någon ikon. En ikon är en symbol med en specifik funktion. (se fönsterbild) Används bl a när man ska ändra och flytta fönster.
- Funktionsknapp B      Används när man vill kopiera information från ett fönster till ett annat
- Funktionsknapp C      Används för att välja vilket fönster som ska vara aktivt, dvs i vilket fönster man för tillfället vill arbeta. Man kan också använda knappen för att bläddra bland fönstren.

### 3.2.2 Styrning från tangentbordet

När markörplaceraren styr pekaren motsvarar:

- PF13 - funktionsknapp A
- PF14 - funktionsknapp B
- PF15 - funktionsknapp C

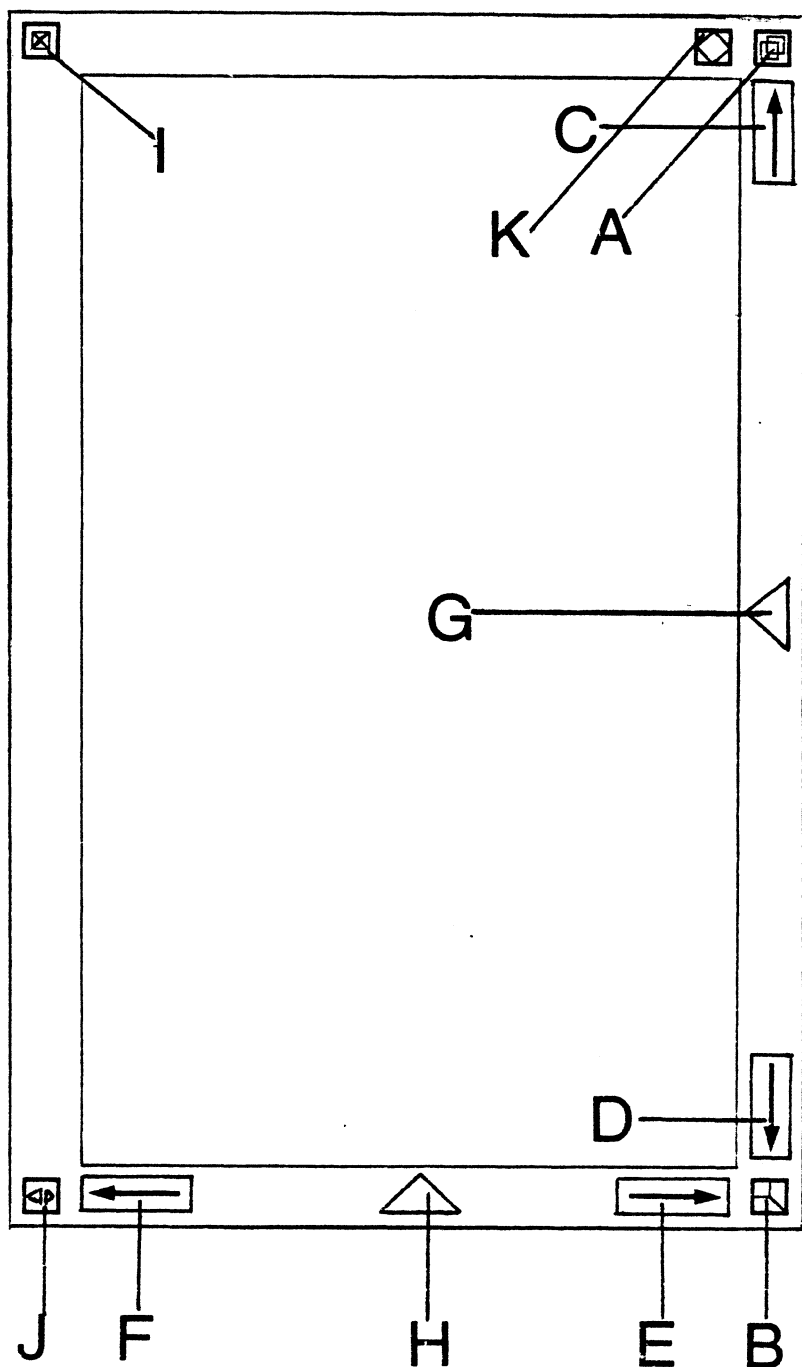
Ett tryck på PF 13 motsvarar att knapp A är intryckt, ett tryck igen motsvarar att knappen på Musen är släppt osv.

Vidare i bruksanvisningen beskrivs endast arbetsrutinerna med musen till hjälp.



## 4 Ett fönsters utseende

De flesta fönster innesluts av en fönsterram. I denna ram finns en rad ikoner. Fönster kan innehålla några, alla eller inga ikoner. Då pekaren pekar på någon av dessa ikoner kan olika funktioner utföras:



Hela fönstret kan flyttas **A**

Fönstret kan minskas/förstoras **B**

Texten flyttas för varje tryckning ned en rad **C**

Texten flyttas för varje tryckning upp en rad **D**

Texten flyttas för varje tryckning en kolumn till vänster **E**

Texten flyttas för varje tryckning en kolumn till höger **F**

Texten snabbflyttas i höjddled **G**

Texten snabbflyttas i sidled **H**

Fönstret avslutas (finns ej på alla) **I**

"Zoom": förstora upp ett fönster **J**

Återställa fönstrets ursprungliga läge och storlek **K**

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84  
85  
86  
87  
88  
89  
90  
91  
92  
93  
94  
95  
96  
97  
98  
99  
100

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84  
85  
86  
87  
88  
89  
90  
91  
92  
93  
94  
95  
96  
97  
98  
99  
100

## Fonteditor (Preliminär)

SHELL	SIV	FONT EDITOR ↑	KLOCKA	DEMO	
				LANDSKAP	HUVUD MENY

FONT EDITOR

Ref.area: p 32x32 20 7F 00  
 Arb.area: Kopierad p 9x14 20 7F 03  
 Red.area: 41 (A) land, XxY, först/sist, baslinje  
 ok>

Font Editor  
Ver. 5.0

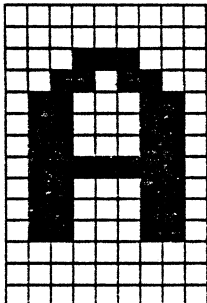
55

Ref Area ←

↓

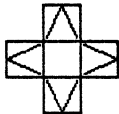
Arbets Area → A

↓ ↑



DISK

OK



Vrid  
Zooma  
Skriv  
AVSLUTA

Vänd hela fonten  
Zooma hela fonten  
Definiera fontdata  
Sätt ascii värde  
Sätt red.rutans storlek

Visa arbetsarean

```
| " # % & ' ( ) * + , - . / 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 : ;  
< = > ? @ A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W  
X Y Z Å Ö Ä Ü _ é a b c d e f g h i j k l m n o p q r s  
t u v w x y z ä ö å ü
```



# 1 Introduktion

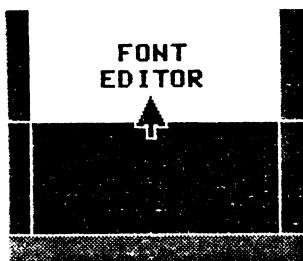
Med Fonteditorn kan Du skapa egna typsnitt (fonter) och använda dem i fönsterhanterarens standardmeny med hjälp av länkar.

Fonteditorn kan användas för:

- att skapa en helt ny font t. ex. för grekiska tecken
- att skapa en ny font där enstaka tecken hämtas från en befintlig fontfil
- att modifiera enstaka tecken i en redan befintlig fontfil.

## 2 Start av fonteditor

- Fonteditorn finns under "SYSTEM" i fönster-menyn.
- Menyn kan ha olika utseende beroende på hur den är definierad.

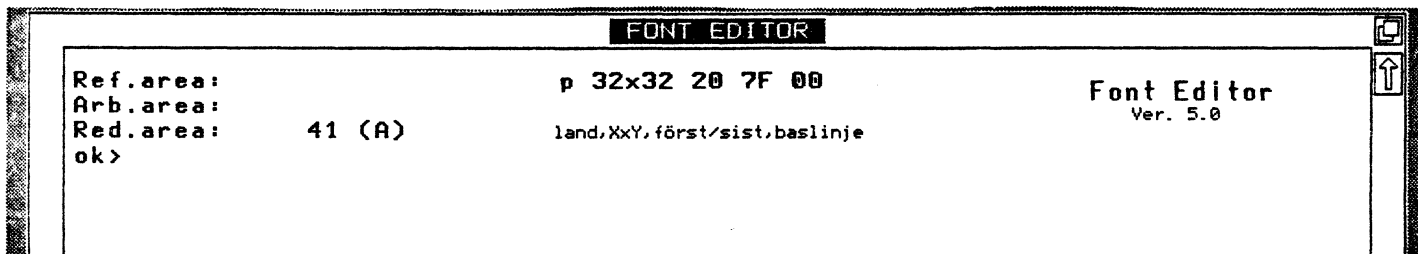


Peka på **Font Editor** och tryck på vänstra musknappen.

### 3 Fonteditors utseende

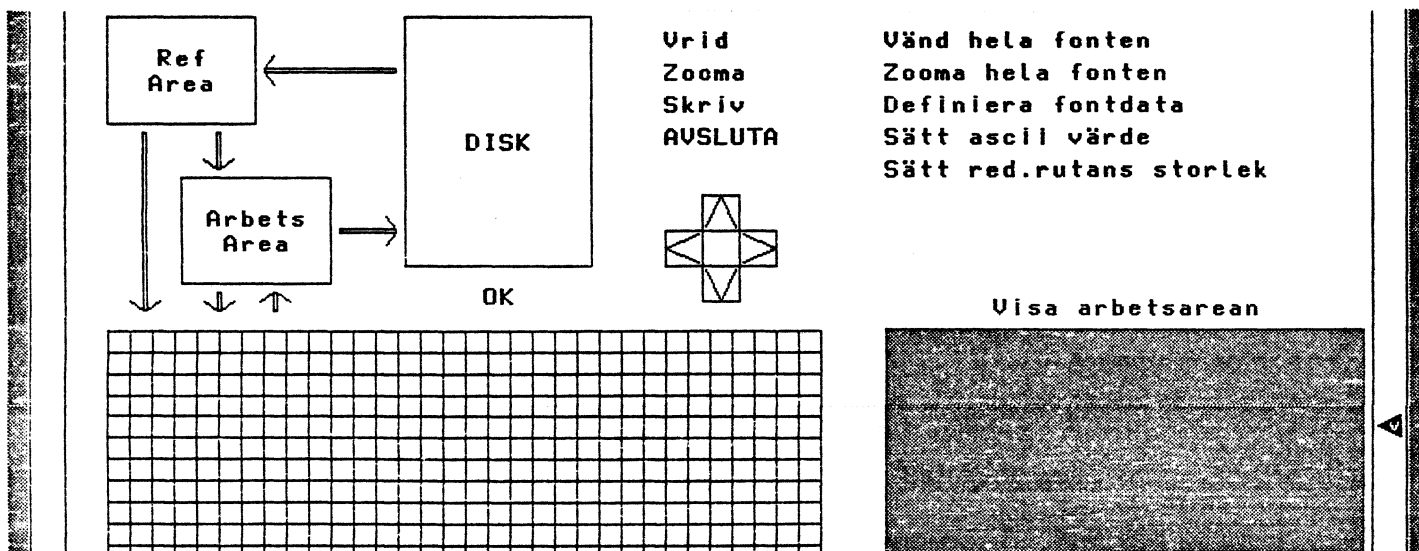
Fonteditorn består av två delar:

- Ett medellandefält där frågorna ställs samt information finns om aktuella fontfilen. Här skriver Du in svar med hjälp av tangentbordet och avslutar med att trycka på RETURN eller genom att peka på OK-ikonen och trycka på vänstra musknappen. >ok> syns i fältet när Fonteditorn är beredd att utföra funktioner genom att Du pekar på ikoner.



#### Medellandefältet

- Ett ikonfält där Du väljer funktioner genom att peka på ikoner med pekaren och trycka på vänstra musknappen. Om ingen mus är ansluten till Ditt system använder Du istället markörplaceraren för att flytta pekaren och trycker på PF13-tangenten. (Placeraren måste först aktiveras med SHIFT CTRL-PF15.)



#### Ikonfältet

Ref.area:  
Arb.area:  
Red.area:

Då Fonteditorn startas frågas efter filnamn.

File: ■

Om man önskar arbeta med en fil som redan finns skriver man in filnamnet. (Se vidare i kap. 6 Ändra befintlig fil.)

Trycker man bara på RETURN-tangenten (eller pekar på OK-ikonen och trycker vänstra musknappen) eller om filen inte hittas förblir Referens- arbets- och redigeringsareorna tomma men har storleken 32x32 och ASCII-området 20-7f.

## 4 Skapa en ny fontfil

### 4.1 Sätt red.rutans storlek

Först svarar Du med RETURN eller OK-ikonen när Fil: - uppstår i medellandefältet.

Definiera sedan arbetsareans prametrar genom att peka på **Sätt red.rutans storlek**.

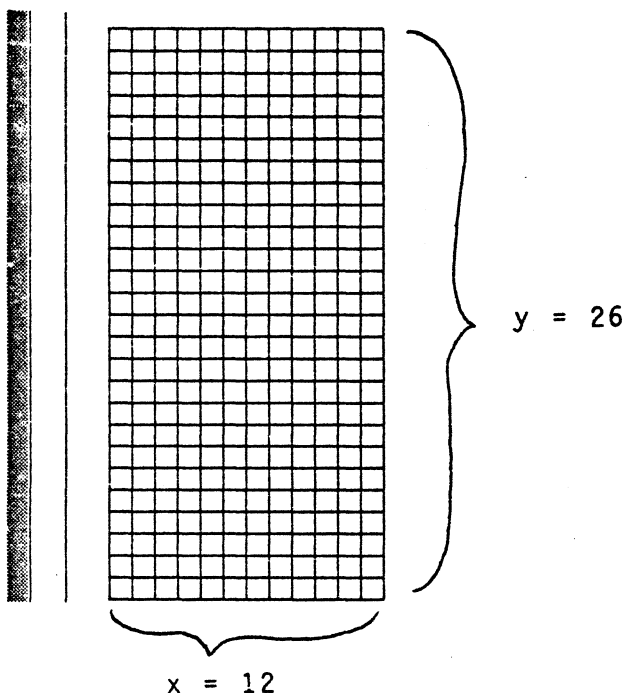
Skriv in önskade siffror åtskilda med mellanslag. Avsluta inmatning med RETURN eller OK-ikonen.

p/l = porträtt- eller landskapsmod  
y-stlk = bredden av arbetsmatrisen (Redigeringsarea)  
y-stlk = höjden av arbetsmatrisen (Redigeringsarea)  
första-tkn (hex) = första ASCII-tecken (hexidecimalt) i fontfilen

**FONT EDITOR**

Ref.area:	p 32x32 20 7F 00	Font Editor
Arb.area: Definierad	p 12x26 20 7F 00	Ver. 5.0
Red.area: 41 (A)	land,XxY,först/sist,baslinje	
ok>		
p/l	x-stlk y-stlk första-tkn (hex) sista-tkn (hex)	
ex. p	12 26 20 7f	
	p 12 26 20 7f	

p = porträtt



Vänd hela fonten  
Zooma hela fonten  
Definiera fontdata  
Sätt ascii värde  
**Sätt red.rutans storlek**



**Obs!**

Nya filer behöver endast skapas som porträtt-filer. Motsvarande landskapsfont görs med ikonen Vänd hela fonten).



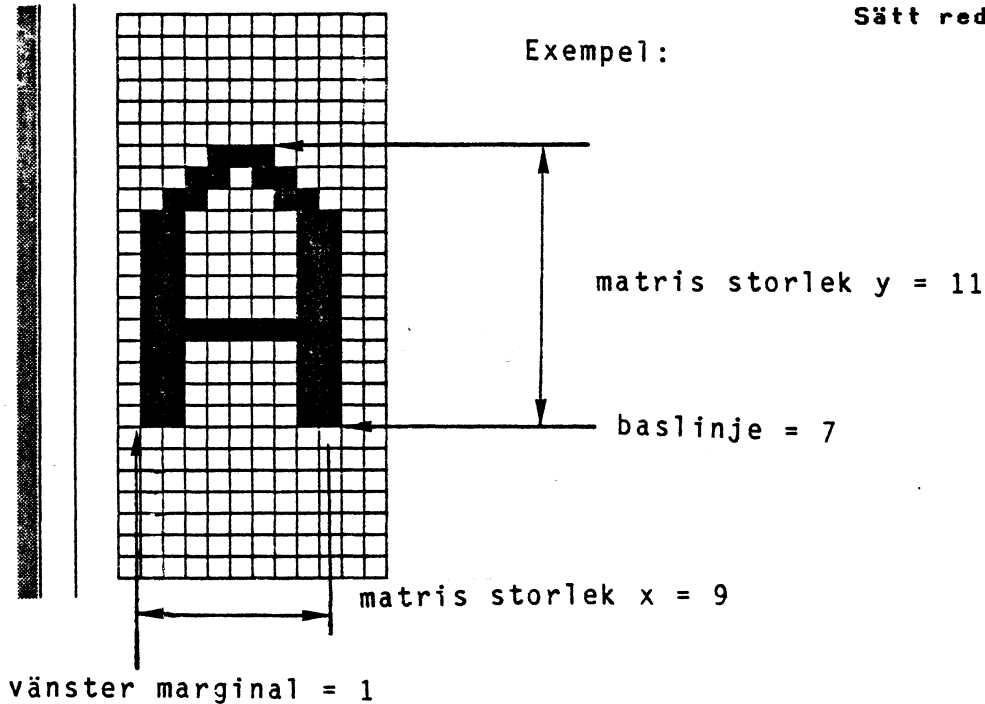
## 4.2 Definiera fontdata

Peka på **Definiera fontdata** och tryck på vänstra musknappen för att definiera storleken av tecknen Du ska skapa samt marginaler och baslinjen.

**FONT EDITOR**

Ref.area:	p 32x32 20 7F 00	Font Editor
Arb.area: Definierad	p 12x26 20 7F 01	Ver. 5.0
Red.area: 41 (A)	land,XXY, först/sist,baslinje	
>		
Ge matris parametrarna:		
baslinje vänstermarginal matrstk_x matrstk_y		
7 1 9 11		

Vänd hela fonten  
Zooma hela fonten  
**Definiera fontdata**  
Sätt ascii värde  
Sätt red.rutans storlek



Då Du har tryckt på RETURN eller OK-ikonen ställs frågan om fontnummer och stilnamn

Ref.area:  
Arb.area: Definierad  
Red.area: 41 (A)  
ok>B  
Ge fontnummer och stilnamn (6 tecken):  
f\_num stilnamn  
4 skriv

Fontnummer och stilnamn används endast för identifiering, dvs detta namn sparas inte som filnamnet.


0 - 99 Max.6 tecken

När Du har definierat fontdata visas detta i medellandefältet genom att **Definierad** skrivs in vid **Arb.area:**.

### 4.3 Bygg tecken

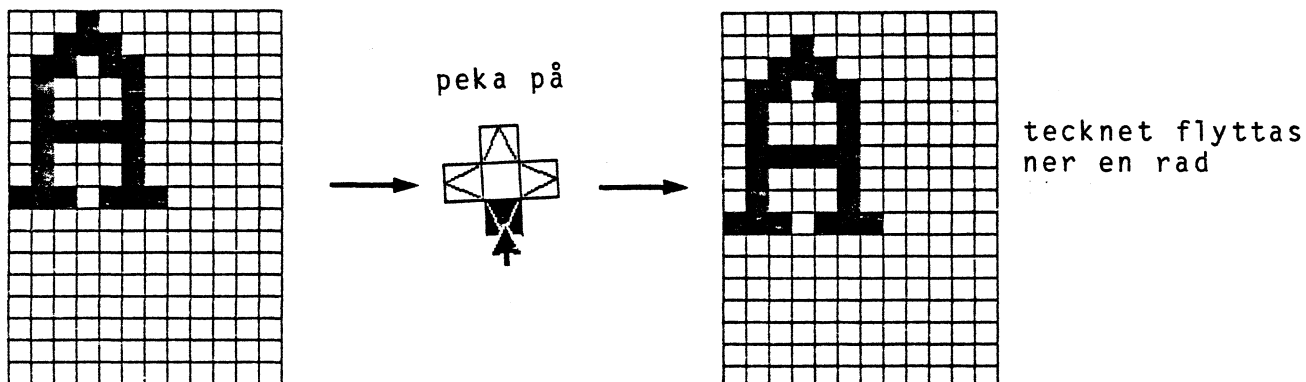
Bygg tecken så här:


- Flytta pekaren till redigeringsarean och bygg tecken genom att placera pekaren på en ruta i matrisen och trycka på vänstra musknappen.
- Flytta sedan pekaren till nästa ruta och tryck på vänstra musknappen igen. Om musknappen hålls intryckt kan man "måla" rutor.
- Forsätt så här tills Du har byggt upp tecknet som önskas.
- Ta bort markeringen ifrån en ruta genom att placera pekaren på rutan och tryck på vänstra musknappen.

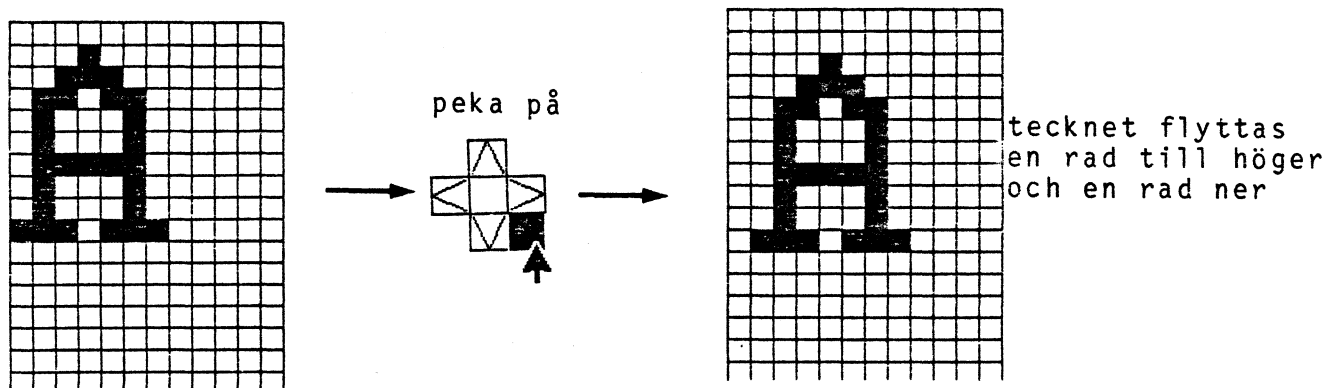
Flytta tecken i redigeringsarean  
upp/ner/ till höger/till vänster med ikonerna: 

Peka på  och tryck på vänstra musknappen.

Då flyttas hela tecknet ner en rad.



Om Du trycker på  dvs mellan "flytta till höger" och "flytta ner" flyttas tecknet både en rad till höger och en rad ner.



#### 4.4 "Zooma" tecken

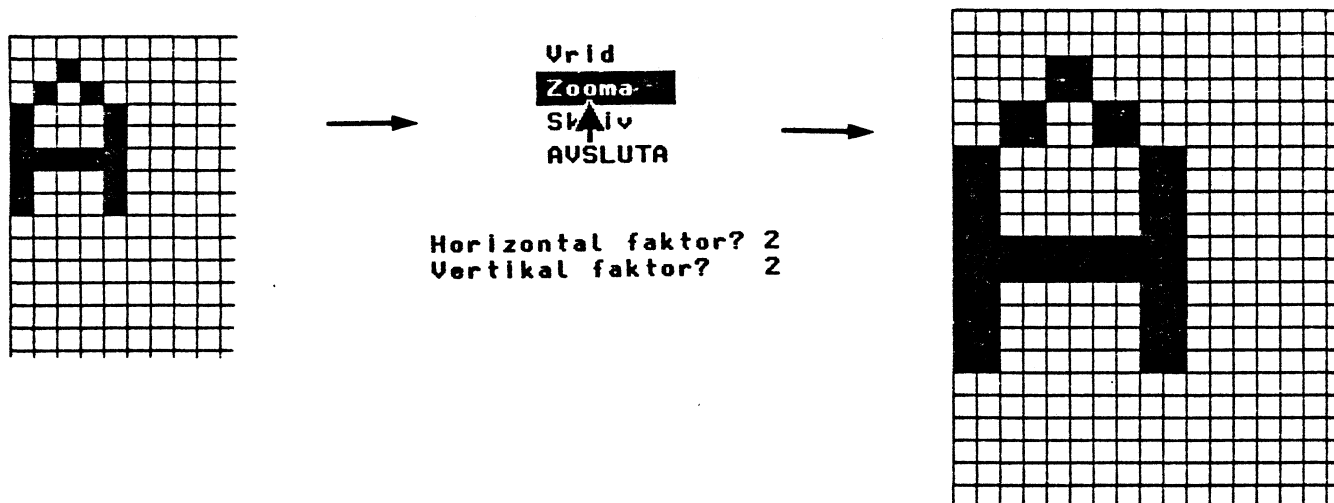
För att förstora eller krympa tecken pekar Du på **Zooma**-ikonen och trycker på vänstra musknappen.

I medellandefältet frågas om vilka skalfaktorer Du vill ha. Siffror större än 1 betyder förstoring och siffror mindre än 1 (t.ex. .5) betyder krympning.

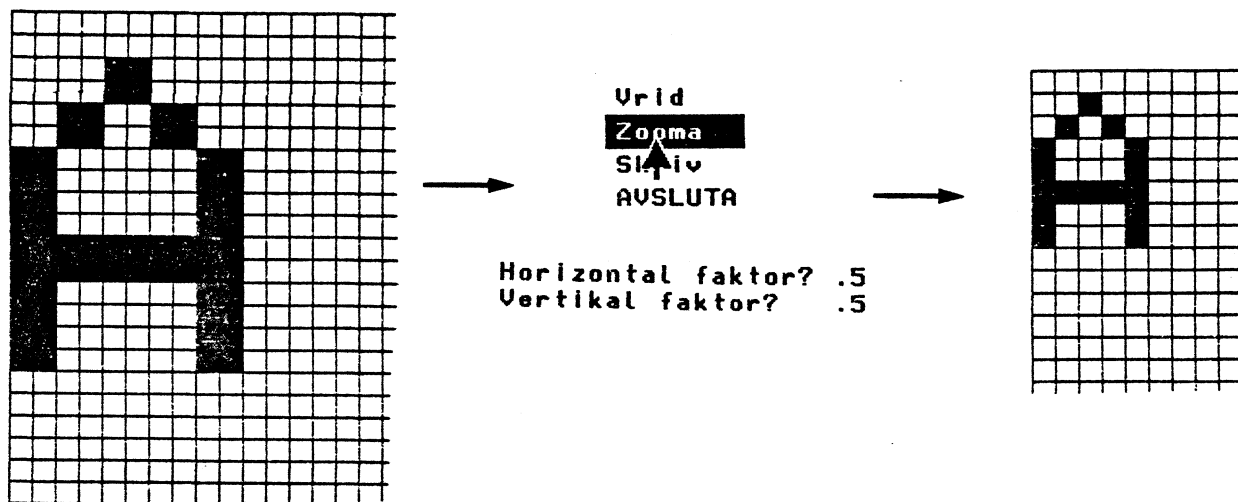
Om Du inte anger heltal, så kan det hända att symmetrin i ett tecken inte bevaras. Zoomningen beräknas först från vänster till höger, sedan uppifrån och ned.

Om ett tecken förstoras till en storlek större än den definierade redigeringsarean måste Du sätta om redigeringsrutans storlek enligt kap. 4.1 **Sätt red.rutans storlek**. Se även 4.7 **Zooma hela fonten**.

Exempel 1:

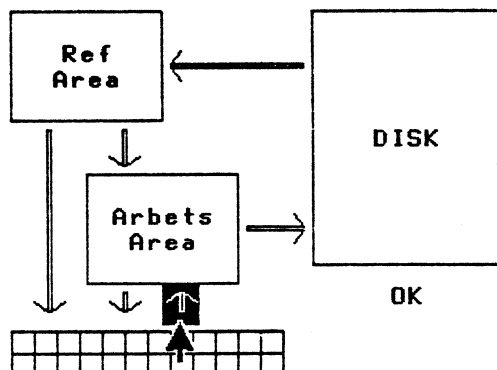


Exempel 2:



#### 4.5 Spara tecken i arbetsarean.

För att spara tecken i arbetsarean (sparar i arbetsminnet) pekar Du på följande ikon då Du har byggt upp tecknet som önskats:



och trycker in vänstra musknappen.

I medellandefältet ställs frågan:

**Ascii kod (i hex) för tecknet (41):**

Svara genom att skriva ASCII-koden för tecknet och avsluta inmatning med RETURN eller OK-ikonen och intryck av vänstra musknappen.

Trycker Du endast på RETURN eller pekar på OK-ikonen och vänstra musknappen sätts ASCII-värdet till värdet visat i parantes (som är samma värde som visas i medellandefältet vid Red.area:).

Om Du har just startat Fonteditorn är värdet 41 (A) - annars är värdet det som sparades senast i arbetsarean + 1, dvs om Du har sparat 41 kommer 42 upp. Se listan över ASCII-koderna i appendix II.

Texten **Insatt** visas då i medellandefältet för att kvittera att tecknet sätts in i arbetsarean.

FONT EDITOR

Ref.area: p 12x26 20 7F 06  
Arb.area: Kopierad p 12x26 20 7F 06  
Red.area: 41 (A) land, XxY, först/sist, baslinje  
ok>  
Ascii kod (i hex) för tecknet (41):41  
Insatt

Font Editor  
Ver. 5.0

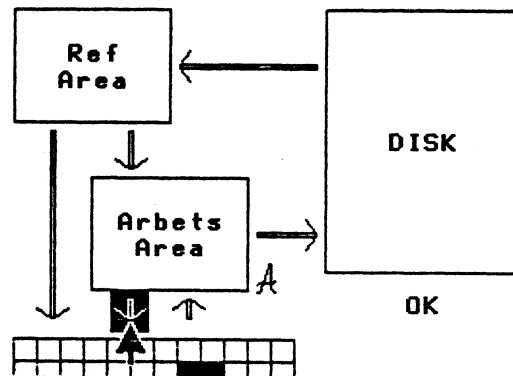
Vrid  
Zooma  
Skriv  
AVSLUTA

Vänd hela fonten  
Zooma hela fonten  
Definiera fontdata  
Sätt ascii värde  
Sätt red.rutans storlek

Visa arbetsarean

#### 4.6 Ta ner nästa tecknet ifrån arbetsarean till redigeringsarean.

Då Du har satt ett tecken i arbetsarean och vill börja på nästa tecknet pekar Du på följande ikonerna och trycker på vänstra musknappen:



Svara frågan i medellandefältet:

Ascii kod (i hex) för tecknet (42):

med ASCII-värdet för tecknet Du vill bygga.

Tryck endast på RETURN eller peka på OK-ikonen och tryck på vänstra musknappen och värdet i parantes sätts in i redigeringsarean.

#### 4.7 Sätt ASCII-värdet

Ändra ASCII-värde på det tecken som finns i Redigeringsarean.

**FONT EDITOR**

Ref.area:	p 32x32 20 7F 00	Font Editor
Arb.area: Definierad	p 12x26 20 7F 00	Ver. 5.0
Red.area: 41 (A)	land, XxY, först/sist, baslinje	

Ascii kod (i hex) för tecknet (41):

---

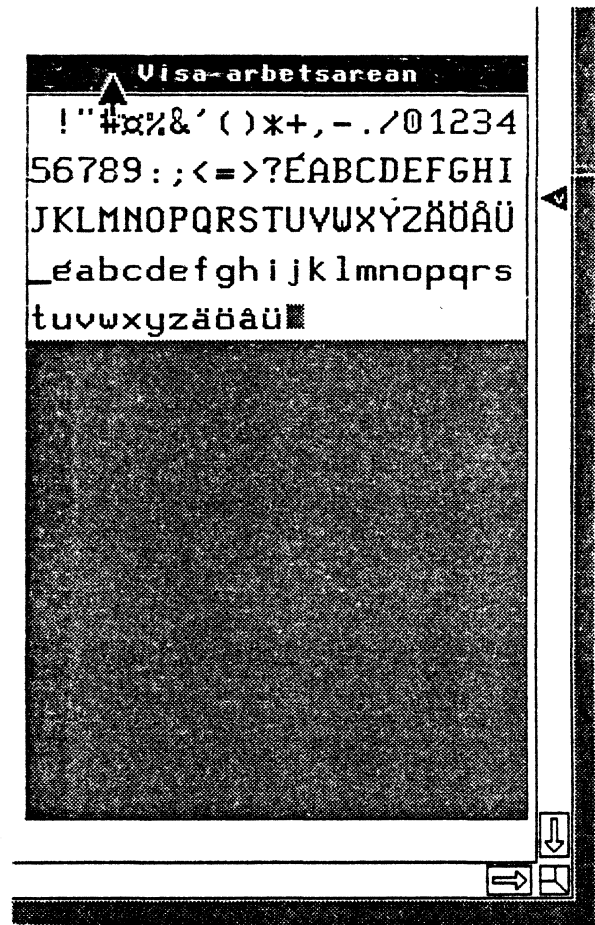
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;">Ref Area</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;">DISK</div>	<table border="0" style="width: 100%;"><tr><td style="width: 50%;">Vrid</td><td>Vänd hela fonten</td></tr><tr><td>Zooma</td><td>Zooma hela fonten</td></tr><tr><td>Skriv</td><td>Definiera fontdata</td></tr><tr><td>AVSLUTA</td><td><b>Sätt ascii värde</b></td></tr><tr><td></td><td>Sätt r↑.rutans storlek</td></tr></table>	Vrid	Vänd hela fonten	Zooma	Zooma hela fonten	Skriv	Definiera fontdata	AVSLUTA	<b>Sätt ascii värde</b>		Sätt r↑.rutans storlek
Vrid	Vänd hela fonten											
Zooma	Zooma hela fonten											
Skriv	Definiera fontdata											
AVSLUTA	<b>Sätt ascii värde</b>											
	Sätt r↑.rutans storlek											

Svara på frågan i medellandefältet med den ASCII-koden som Du vill ge tecknet.

Vid nästa insättning i arbetsarean kommer det inmatade värdet att användas istället för det värde som visas i medellandefältet vid Red.area:.

#### 4.8 Visa arbetsarean

Peka på ikonen **Visa arbetsarean** och tryck på vänstra musknappen och alla tecken som Du har sparat i arbetsarean visas.



Den här ikonen tar lite tid. Den är klar när **>ok** visas i medellandefältet.

#### 4.9 "Zooma" hela fonten

Om Du vill förstora eller krympa hela fonten i arbetsarean måste Du först göra ett prov med ett tecken enligt kap. 4.4 **Zooma**.

Då Du är nöjd med storleken och arbetsareans parametrar pekar Du på **Zooma hela fonten** och trycker på vänstra musknappen.

Alla tecken i fontfilen blir "zoomade" ett i taget så det tar lite tid innan denna ikon är klar. Den är klar när **>ok** syns i medellandefältet.

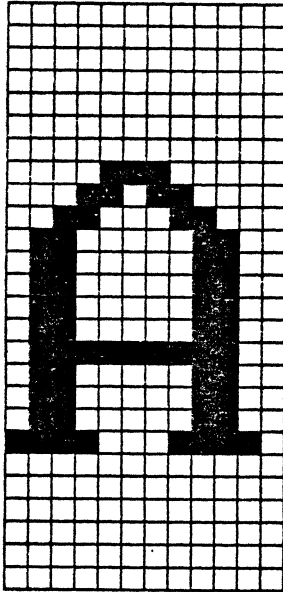
#### 4.10 Vrid tecken och Vänd hela fonten

Ikonerna **Vrid** och **Vänd hela fonten** används att göra landskapsfonter av porträttfonter.

Först måste Du göra ett prov med ett tecken med **Sätt red.rutans storlek** ikonerna att justera så att tecken passar i landskapsläget.

Byt först storleken av redigeringsarean med **Sätt red.rutans storlek** ikon.

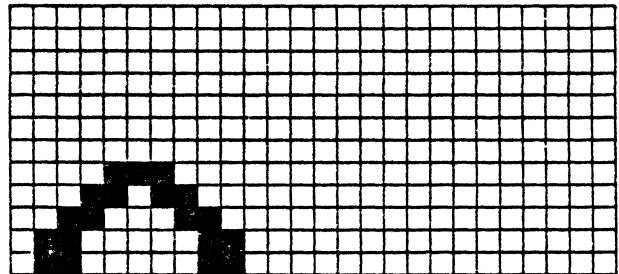
Byt ut **p** för porträtt till **l** för landskap



**Sätt red.rutans storlek**

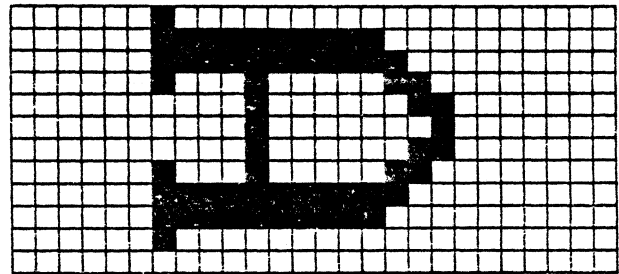


p/l	x-stlk	y-stlk	första-tn (hex)	sista-tn (hex)
ex. p	12	26	20	7f
l	12	26	20	7f




Peka då på **Vrid** ikonerna och tryck på vänstra musknappen för att vrida tecknet ett kvart varv medurs.

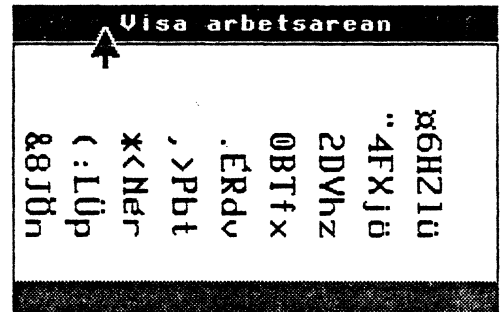
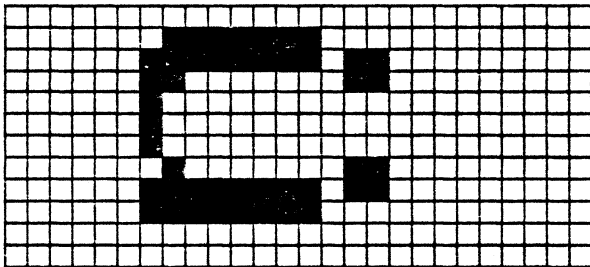
**Vrid**  
Z  
Skriv  
AVSLUTA



Vridning sker så att fontdatan satts med **Definiera fontdata** stämmer med den nya redigeringsarean (dvs baslinjen, marginaler, x- och y-storleker).


Nu kan Du vända på hela fonten med ikonen **Vänd hela fonten** och ett tryck på vänstra musknappen.

**Vänd hela fonten**  
 Zoom  hela fonten  
 Definiera fontdata



Denna ikonen tar tid eftersom tecken vrids ett i taget. Ikonen är klar när >ok syns i medellandefältet.

#### 4.11 Skriv ut fontfil

Peka på ikonen: **Skriv**  
 AV  UTA

och tryck på vänstra musknappen för att få en utskrift av den aktuella fontfilen.

Fonteditorn stöder skrivare Epson: MX80, FX80, MX100, FX100.

Skrivaren måste vara inställd på: 8 databitar  
 ABC1600 FONTFILE PRINTOUT ingen paritet (9600 Baud)

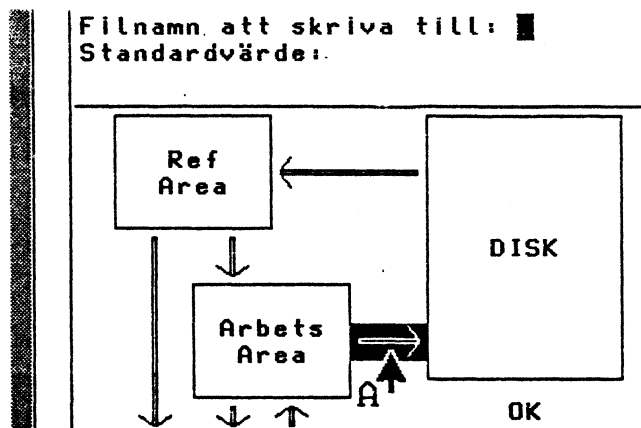
```
Fontfile:      /usr/lib/abcfont/port/p1226swe.bold
Port(0),Land(1): 0
Gen.number:    1
Font size:     12x26
First/last char: 20/7f (hex)
Baseline:      6
Left margin:   0
Matrix size x: 11
Matrix size y: 15
Style name:    Bold
```

```

! " # $ % & ' ( ) * + , - . / 0 1 2 3 4
5 6 7 8 9 : ; < = > ? É ABCDEFGHI
JKLMNOPQRSTU VWXYZ Ä Ö Å Ü
_ é abcdefghijklmnopqrs
tuvwxyzäöåü
```



## 5 Spara fontfilen



Ovanstående ikonerna används att spara arbetsarean som en fil i skivminnet.

Frågan **Filnamn att skriva till:** uppstår i medellandefältet. Svaret med filnamnet.

## 6 Ändra befintlig fil

### 6.1 Hämta en fil ifrån skivminnet

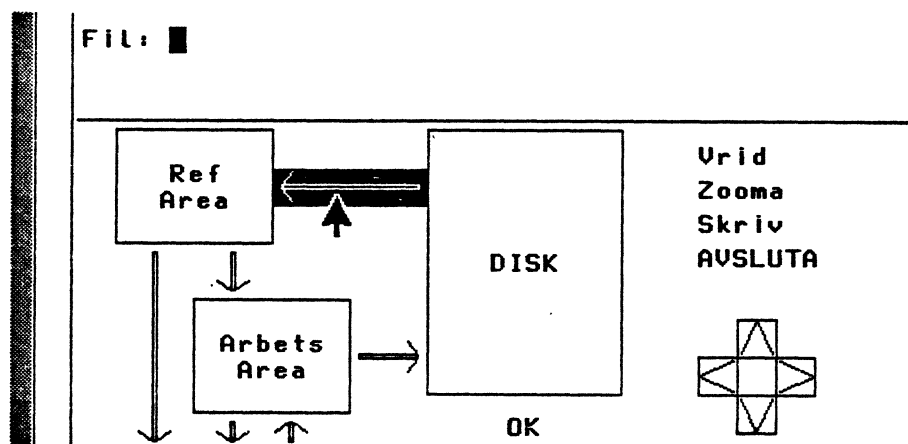
Då fonteditorn startas uppstår frågan om filnamn i medellandefältet. Det filnamnet Du skriver in söks i tre bibliotek i följande ordning:

- 1 - Aktuellt hemmabibliotek
- 2 - /usr/lib/abcfont/port
- 3 - /usr/lib/abcfont/land

När filen hämtas visas information om filen i medellandefältet t.ex. storleken av filen, fontdata, var den hämtades ifrån, osv.

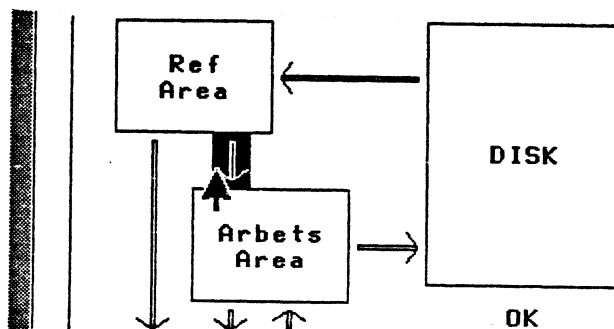
Då filen hittas laddas både referens- och arbets-arean. Då visas filnamnet vid Ref.area i medellandefältet samt texten Kopierad vid Arb.area.

Fil kan även hämtas från skivminnet med följande ikonen:



Om Du laddar en fil med ovanstående ikonen laddas den i bara referensarean och filnamnet visas vid Ref.area i medellandefältet.

Peka på ikonen:

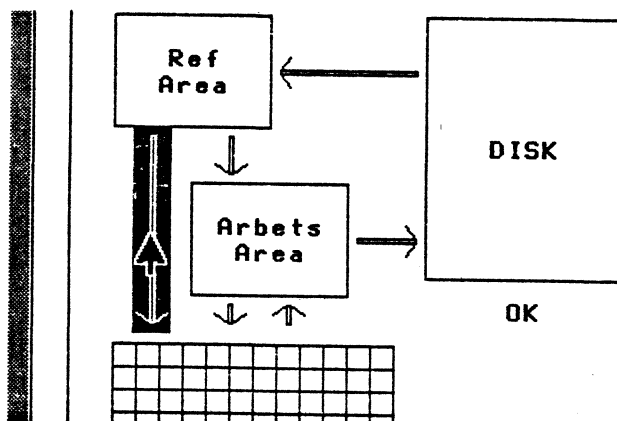


och tryck på vänstra musknappen att ladda filen i arbetsarean också.

Arbeta med tecken som visats i kapital 4.

## 6.2 Kopiera ett tecken från referensarean till redigeringsarean

Du kan kopiera ett tecken från referensarean till redigeringsarean med ikonen:

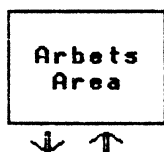


En fråga om vilket tecken Du vill arbeta med visas i medellandefältet. Svara med ASCII-koden av önskat tecknet.

Ascii kod (i hex) för tecknet (21):41

Denna ikon används främst om du vill hämta ett tecken ur någon annan fontfil än den som finns i arbetsarean.

## 6.3 Hämta och sätt ett tecken i arbetsarean med olika ASCII-värden

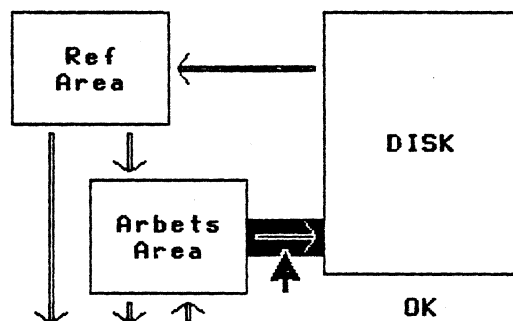


Ikonen för att hämta tecken från arbetsarean till redigeringsarean och ikonen för att sätta tecken in i arbetsarean från redigeringsarean har skilda räknare.

Dvs om Du hämtar ut ett tecken med ett ASCII-värde och sätter in det i arbetsarean med ett annat ASCII-värde, t. ex. hämta ut det som 41 och sätt in det som 53, när Du hämtar ut nästa tecken blir värdet i parantes 42 och då Du sätter in tecknet i arbetsarean blir värdet i parantes 54.

## 6.4 Spara ändrade fontfiler

Spara ändrade fontfiler som i kap. 5 med ikonen:



Fonter som finns i fontbiblioteket vid leverans kan inte ändras, dvs användare har inte skrivrättigheter i detta bibliotek. Därför måste Du spara sådana fontfiler som Du har ändrat med ett nytt namn. Då skapas en ny fil i det aktuella biblioteket.

## 7 Avsluta Fonteditor

För att avsluta och stänga av Fonteditorn pekar Du på följande ikonen:



Om Du har ändrat en fil och inte sparat den syns:

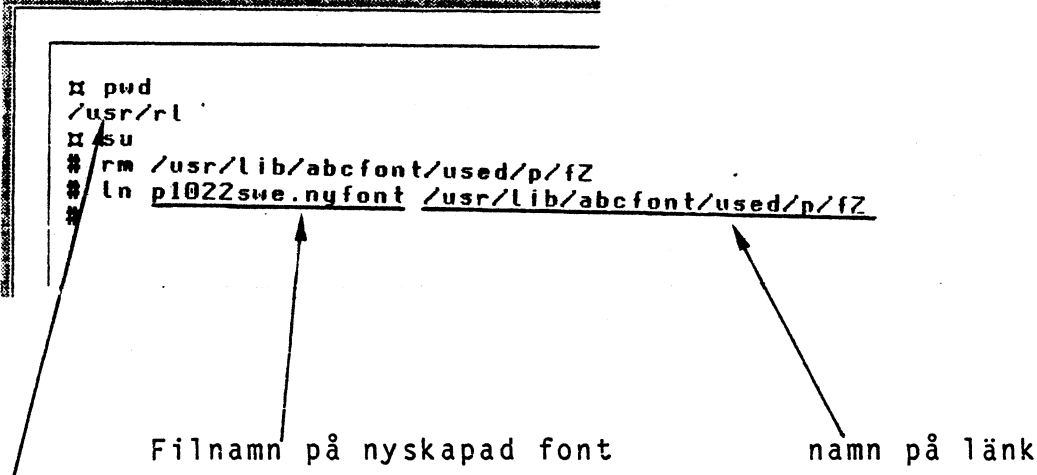
Arbetsarean är modifierad. 'AVSLUTA' igen om Du vill sluta utan att spara.

i medellandefältet.

Spara filen om önskat. Om Du inte vill spara filen peka på Avsluta-ikon igen.

## 8 Inlänkning av fontfiler

```
# pwd
# /usr/rl
# su
# rm /usr/lib/abcfont/used/p/fZ
# ln p1022swe.nyfont /usr/Lib/abcfont/used/p/fZ
```



Filnamn på nyskapad font

namn på länk

Exempel:

aktuellt hemmabibliotek, där en nyskapad fontfil finns.

- Du måste ha superuser-åtkomsträttighet för att kunna modifiera i systemets fontbibliotek.
- rm-kommandot (ta bort) tar bort eventuell tidigare länk.
- ln-kommandot skapar en ny länk.

Om länknamnet är fZ väljs den nya fonten med följande ESC-sekvens:

ESC ( Z

Därefter sker utskrift med den nya fonten.

- För att få en annan font i fönsterhanterarens standardmeny kan följande länkar ändras:

SHELL: fH (default: 9x14 Svensk)

STOR SHELL: fB, fH, fQ, (Zoom-lista. Fonter ändrar storlek beroende på fönsterstorlek.)

# 9 Överblick över ikonerna

SHELL	SIV	FONT EDITOR ↑	KLOCKA	DEMO	
				LANDSKAP	HUVUD MENY

FONT EDITOR

21 Ref.area: p1226swe.bold      p 12x26 20 7F 06 26  
 22 Arb.area: Kopierad            p 12x26 20 7F 06 27  
 23 Red.area: 42 (B)              land, XxY, först/sist, baslinje  
 24 ok>

Font Editor  
Ver. 5.0

25 129

1 Ref Area

2 ↓

3 ↓

4 ↓

5 ↑

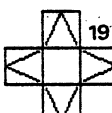
6 →

7 {

DISK

OK 9

19



10 Urid

11 Zooma

12 Skriv

13 AVSLUTA

14 Vänd hela fonten

15 Zooma hela fonten

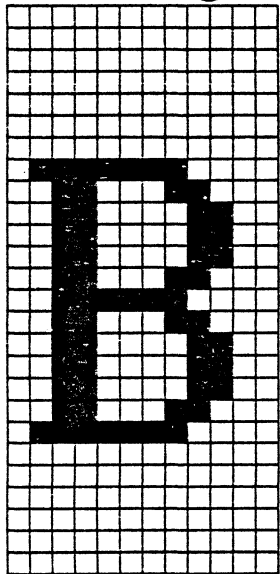
16 Definiera fontdata

17 Sätt ascii värde

18 Sätt red.rutans storlek

20 Visa arbetsarean

7 {



20 Visa arbetsarean

```
!"#%&'()*+,-./01234
56789:;<=>?ÉBBCDEFGHI
JKLMNOPQRSTUVWXYZÄÖÅÜ
_eabcdefghijklmnopqrs
tuvwxyzäöåü■
```

- 1: Läser en fontfil ifrån skivminnet till "Ref.area".  
Se kapitel 6.1.
- 2: Kopierar ett tecken från "Ref Area" till "Red.  
Area". Denna ikon används främst om Du vill hämta  
ett tecken ur någon annan fontfil än den som finns  
i "Arbets area". Se kapitel 6.2.
- 3: Kopierar hela "Ref. Area" till "Arbets Area". Se  
kapitel 6.1.
- 4: Kopierar ett tecken från "Arbets Area" till "Red.  
Area". Se kap. 4.6.
- 5: Kopierar ett tecken från "Red. Area" till "Arbets  
Area". Se kap. 4.5.
- 6: Sparar "Arbets Area" i en fontfil i skivminnet. Se  
kap. 5.
- 7: Redigeringsarean. Här byggs tecken.
- 8: Här visas tecknet som finns i redigeringsarean.
- 9: Peka på OK-ikonen och trycka på vänstra musknappen.  
Denna ikon ersätter RETURN.
- 10: Vrider tecknet i "Red. Area" ett kvarts varv  
medurs. Se kap. 4.10.
- 11: Förstorar eller krympar det tecken som finns i  
"Red. Area". Se kap. 4.4.
- 12: Skriver ut "Arbets Area" på skrivare tillsammans  
med information om tecken storlekar mm. Se kap.  
4.11.
- 13: Avsluta och stänga av fonteditorn. Se kap. 7.
- 14: Denna ikon vrider på alla tecken i "Arbets Area".  
Används när Du vill göra porträttfont av lanskaps-  
font och tvärtom. Se kap. 4.10.

- 15: Förstorar eller krympar alla tecken i "Arbets Area". Se kap. 4.9.
- 16: Sätter parametrar (fontdata) till "Arbets Area". Se kap. 4.2.
- 17: Sätter ASCII värde på det tecken som finns i "Red. Area".  
  
Vid nästa insättning (ikon 5) kommer det inmatade värdet att användas i stället för det värde som står i fält 23. Se kap. 4.7
- 18: Sätter storlek på "Red. Area" och "Arbets Area". Se kap. 4.1.
- 19: Förflyttar det tecken som finns i "Red. Area" åt det håll som vald ikon pekar. Se kap. 4.3.
- 20: Skriver ut på skärm innehållet i "Arbets Area". Se kap. 4.8.
- 21: Anger vilken fontfil som finns i "Referens Area".
- 22: Anger om "Arbets Area" har blivit kopierad (ikon 3) från "Referens Area" med "Kopierad:", eller omdefinierad (ikon 16) med "Definierad:".
- 23: Anger det ASCII tecken som finns i "Red. Area".
- 24: Här finns ett meddelandefält där prompt och hjälptext visas.  
  
Om ok> syns betyder detta att någon ikon kan användas.
- 25: Här syns ett räkneverk då ikon 20 används.
- 26: Här anges information om den font som finns i "Referens Area" dvs storleken, första och sista tecken och om fonten har porträtt- eller landskapsläge.
- 27: Här anges information om den font som finns i "Arbets Area" dvs storleken, första och sista tecken och om fonten har porträtt- eller landskapsläge.

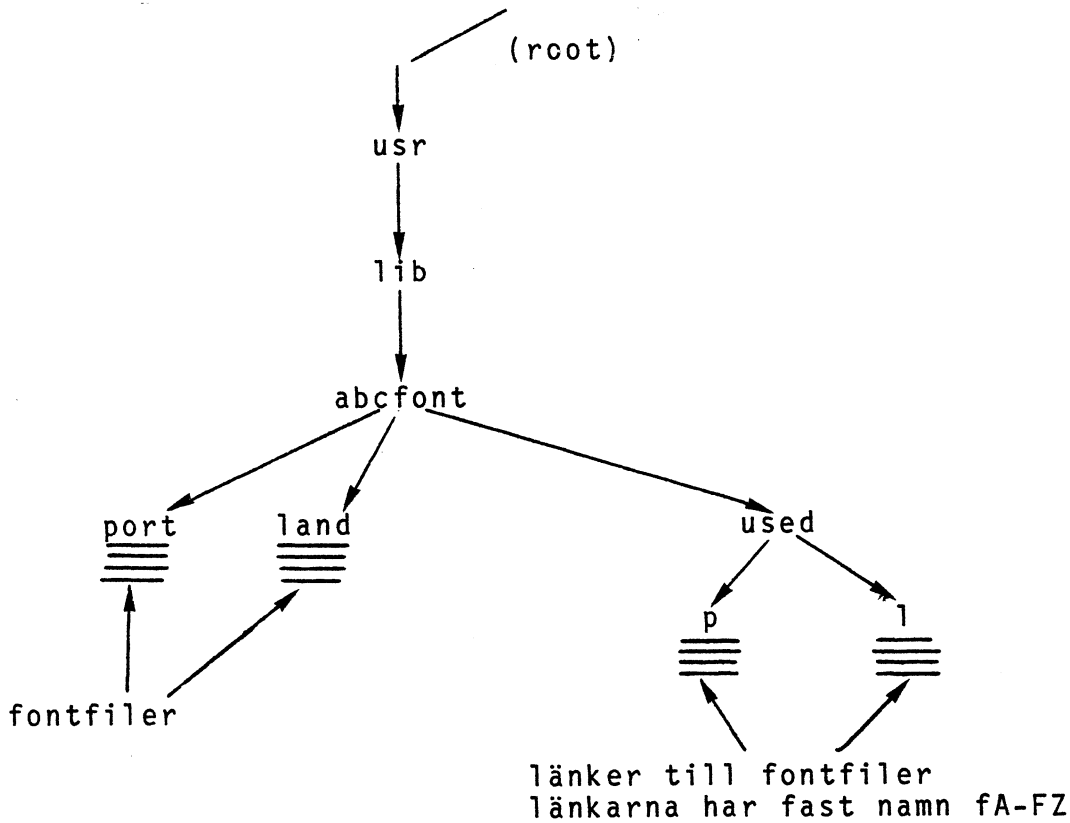


## 10 Förklaringar av begrepp

- pekare** En markör som förflyttas på skärmen med hjälp av musen eller markörplaceraren.
- ikon** En liten figur på skärmen, som kopplar programmens delfunktioner till en större helhet. För att aktivera en ikon pekar Du på den med pekaren och trycker på vänstra musknappen.
- font** Benämning på en grupp av tecken med en gemensam karaktär. Exempelvis kan det grekiska alfabetets tecken utgöra en font.
- fontfil** Kallas den fil som sparas och innehåller en font.
- meddelande-fält** Ett fält på skärmen där information utväxlas mellan program och användare. Den kan vara frågor eller exempel.
- Referens-Area** Ett fält i programminnet där en bild av en font sparas.
- Red. Area** En plats i programminnet där tecken som Du håller på att bygga upp lagras.
- Arbets Area** En plats i programminnet där tecken Du håller på att bygga upp till komplett font, lagras i väntan på att senare sparas på en fil.
- ascii** En förkortning av "American standard code of information interchange". Denna standard säger bland annat att ascii-koden för "A" är hexadecimal talbas 41.
- zooma** Ett amerikanskt samlingsnamn för förstora och krympa.
- zoomfaktor** Ett tal som anger om tecknet ska bli större (>1) eller mindre (<1).
- box** Den yta som innehåller en punktmatrix.
- baslinje** En linje som normalt är basen på de flesta tecken i en font. Då flera fonter blandas på en rad kommer tecknen att bilda en jämn linje även om teckenboxarnas storlek är olika, eller punktmatrixen är olika placerad i teckenboxen.

# 11 Appendix

## I Fontfilernas organisation



- Varje länk pekar på en fontfil i systemets fontbibliotek (/usr/lib/abcfont) eller i någon användares hemmabibliotek.

<pre> /usr/lib/abcfont/land: total:74736 524 ----- 2 root 291 ----- 2 root 760 ----- 1 root 593 ----- 1 root 289 ----- 3 root 649 ----- 2 root 288 ----- 3 root 289 ----- 3 root 288 ----- 3 root 297 ----- 1 root 310 ----- 1 root 710 ----- 2 root 756 ----- 2 root 541 ----- 2 root 309 ----- 2 root 544 ----- 2 root 513 ----- 3 root 515 ----- 1 root 648 ----- 1 root 301 ----- 2 root 540 ----- 2 root 294 ----- 2 root  /usr/lib/abcfont/port: total:140877 543 ----- 2 root 405 ----- 2 root 687 ----- 1 anders 785 ----- 1 root 471 ----- 1 root 701 ----- 1 root 688 ----- 1 root 694 ----- 1 anders 695 ----- 1 anders 697 ----- 1 anders </pre>	<pre> 3400 May 8 12:21 l1121sw. bold 3400 May 8 12:08 l1121usa. bold 4200 Feb 8 15:14 l1226ital 4200 Mar 19 15:13 l1226swe 4200 May 8 08:31 l1226swe. bold 4200 Mar 19 15:04 l1226swe. itali 4200 May 8 08:35 l1226usa. bold 4200 May 8 08:31 l1226swe. bra 4200 May 8 08:35 l1226usa. bra 8488 Mar 19 16:44 l3222swe. bold 12328 Feb 8 15:15 l3252. test 1000 May 8 11:49 l610swe 1192 May 8 11:50 l610usa 1192 May 8 07:29 l612swe 1192 May 8 07:29 l612usa 1832 Jan 15 13:51 l914swe 1832 Apr 15 12:27 l914swe. bold 1832 Jan 1 1970 l914us 1832 Jan 1 1970 l914usa 1832 Apr 15 12:31 l914usa. bold 2088 May 8 08:03 l916swe. bold 2088 May 6 21:33 l916usa. bold </pre>	<pre> /usr/lib/abcfont/used: total:560 462 drwxr-xr-x 2 of 224 drwxr-xr-x 2 root 272 Jun 4 15:03 l 288 Jun 4 15:01 p  /usr/lib/abcfont/used/l: total:33288 513 ----- 3 root 710 ----- 2 root 756 ----- 2 root 541 ----- 2 root 309 ----- 2 root 312 ----- 3 root 301 ----- 2 root 540 ----- 2 root 294 ----- 2 root 524 ----- 2 root 291 ----- 2 root 289 ----- 3 root 288 ----- 3 root 649 ----- 2 root 514 ----- 2 root 1832 Apr 15 12:27 fA 1000 May 8 11:49 fB 1000 May 8 11:50 fC 1192 May 8 07:28 fE 1192 May 8 07:29 fF 1832 Apr 15 12:27 fH 1832 Apr 15 12:31 fI 2088 May 8 08:03 fK 2088 May 6 21:33 fL 3400 May 8 12:21 fN 3400 May 8 12:08 fO 4200 May 8 08:31 fQ 4200 May 8 08:35 fR 4200 Mar 19 15:04 fS 1832 Jan 15 13:51 fU </pre>
--	---	---

länk  
samma i-nod

kommando: l -i ger nod i-nod nr

```
Files: /usr/bin/fe                fonteditor program

/usr/lib/abcfont/port            library for portrait fonts
/usr/lib/abcfont/land           library for landscape fonts
/usr/lib/abcfont/used           library of links to fontfiles
/usr/lib/abcfont/used/p/fA      standard portrait font (fixed)
/usr/lib/abcfont/used/p/fB      link to portrait font B
/usr/lib/abcfont/used/p/fAA-ZA (26 fonts A-Z are available)
/usr/lib/abcfont/used/l/fA      link to the default landscape font
/usr/lib/abcfont/used/l/fB      link to the landscape font B
/usr/lib/abcfont/used/l/fAA-ZA (26 fonts A-Z are available)
```

**Font selection:**

```
ESC ( B                select font whos link is defined in
                      ./used/p/fB or ./used/l/fB
                      |
                      |--I A-Z is available if defined in ./used directory

( Non-window operation:
( ESC : 1 h            load landscape fontfiles
( ESC : 1 l            load portrait fontfiles (default)
```

**Fontfile naming conventions:**

```
./p1226swe.bold
|
|   |--I Style name extention(optional)
|   |
|   |--I Country version max 3 characters
|   |
|   |--I Vertical (y) size of font (number 0-32)
|   |
|   |--I Horizontal (x) size of font (number 0-32)
|   |
|   |--I p Portrait font
|   | l Landscape font
```

Namnsättning på  
fontfiler

**Linking conventions:**

To get a well defined environment for application programs there are a set of fontfiles with specified sizes:

Note: Box width of 9 pixels gives 80 characters/line in portrait mode.  
Box width of 12 pixels gives 80 characters/line in landscape mode.

File	Box-size	Character set
fA	14	Swedish character set
fB	10-11	Swedish
fC	10-11	USA-Ascii
fD	10-11	
fE	12-13	Swedish
fF	12-13	USA-Ascii
fG	12-13	
fH	14-15	Swedish
fI	14-15	USA-Ascii
fJ	14-15	
fK	16-19	Swedish
fL	16-19	US-Ascii
fM	16-19	
fN	20-23	Swedish
fO	20-23	USA-Ascii
fP	20-23	
fQ	24-32	Swedish
fR	24-32	USA-Ascii
fS	24-32	
fT - fZ		free-use

Standard storlekar.  
(Finns alltid). Storleken  
syftar på den vertikala  
box-storleken.

# Appendix II

## ASCII-tabell

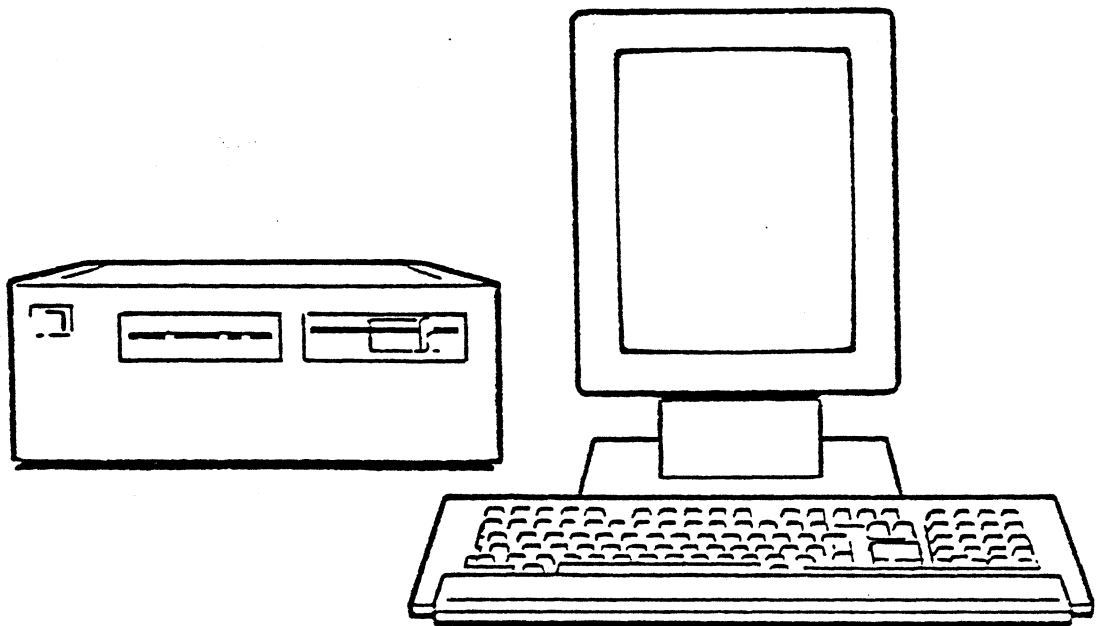
(hexadecimal)

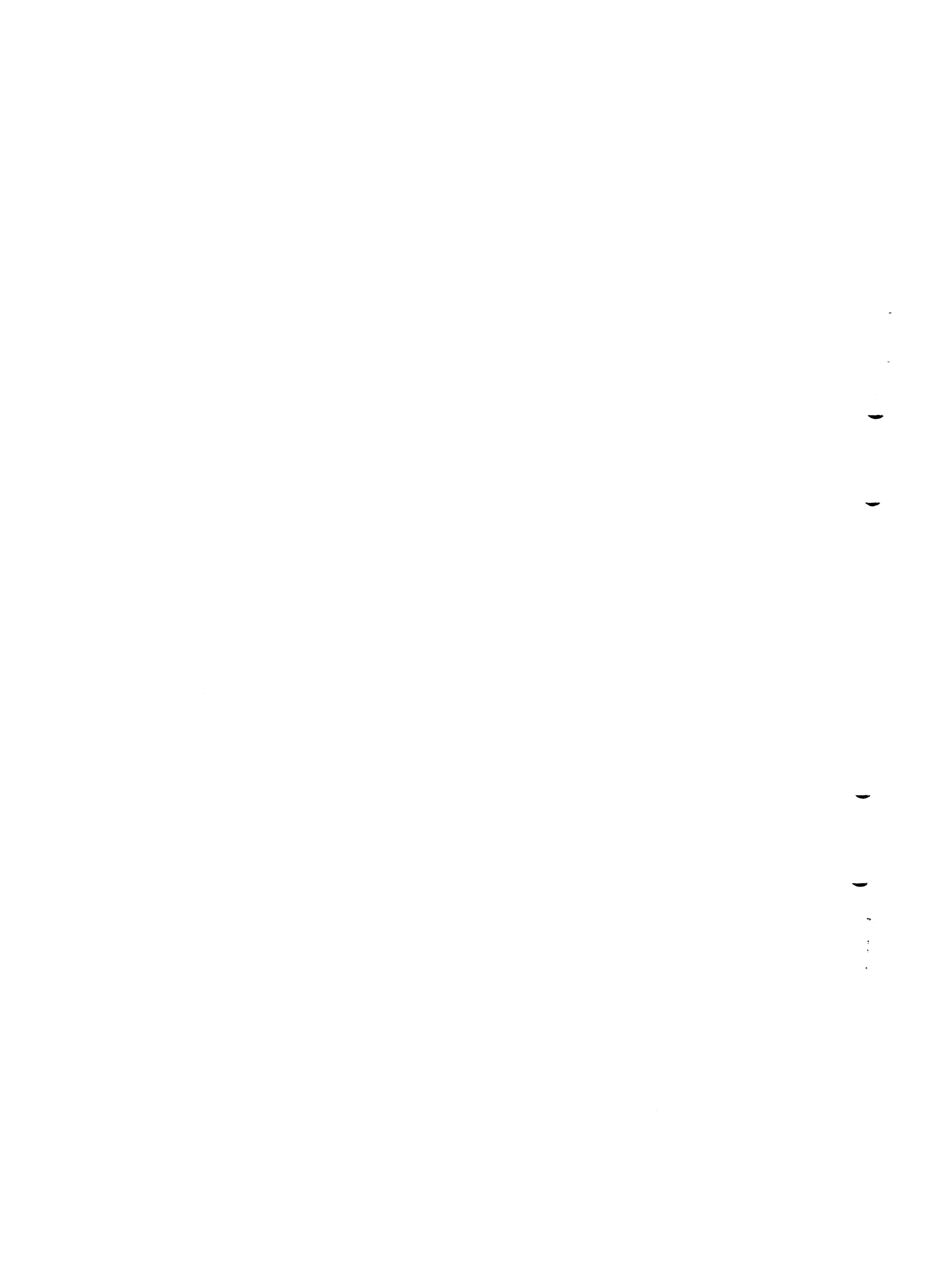
ASCII	Tecken	ASCII	Tecken	ASCII	Tecken
20		40	\$	60	`
21	!	41	A	61	a
22	"	42	B	62	b
23	#	43	C	63	c
24	¤	44	D	64	d
25	%	45	E	65	e
26	&	46	F	66	f
27	'	47	G	67	g
28	(	48	H	68	h
29	)	49	I	69	i
2A	*	4A	J	6A	j
2B	+	4B	K	6B	k
2C	,	4C	L	6C	l
2D	-	4D	M	6D	m
2E	.	4E	N	6E	n
2F	/	4F	O	6F	o
30	0	50	P	70	p
31	1	51	Q	71	q
32	2	52	R	72	r
33	3	53	S	73	s
34	4	54	T	74	t
35	5	55	U	75	u
36	6	56	V	76	v
37	7	57	W	77	w
38	8	58	X	78	x
39	9	59	Y	79	y
3A	:	5A	Z	7A	z
3B	;	5B	Ä	7B	ä
3C	<	5C	Ö	7C	ö
3D	=	5D	Å	7D	å
3E	>	5E	ˆ	7E	ˆ
3F	?	5F	_	7F	ˆ

# Uppstart Del 4

## SIV-editor

(Preliminär)



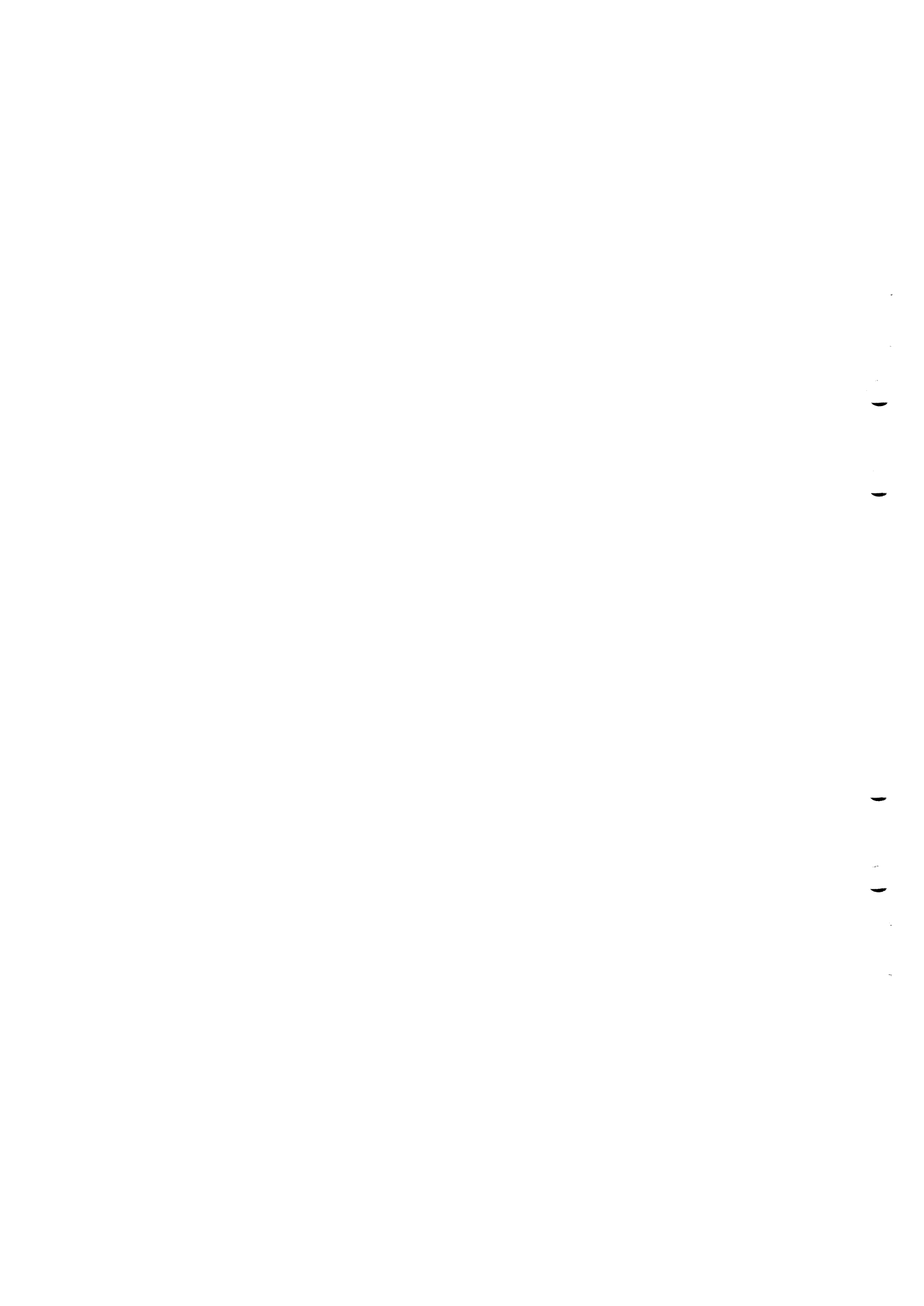


## Innehåll

1	Inledning .....	1
2	Start av SIV .....	1
3	Hur SIV ser ut på skärmen .....	2
4	SIV-kommandon .....	2
4.1	Förflyttningskommandon .....	3
4.2	Insättning av text .....	3
4.3	Borttagning av text .....	4
4.4	Filhanteringskommandon .....	5
4.5	Kommando för sökning och utbyte av strängar ....	5
4.6	Kommandon för att skriva om skärmen .....	7
4.7	Övriga kommandon .....	7
4.8	Argument till kommandon .....	7
4.9	Utföra ett SHELL-kommando utan att lämna SIV ...	8
4.10	Söksträngar och filnamn .....	8
4.11	Avslutning av SIV .....	9

## Appendix

1	Filen ".siv" .....	10
2	ASCII-koderna för kontrolltecken .....	12





## SIV en fullskärmseditor.

### 1. Inledning

SIV är en editor med fullskärmsegenskap. Detta innebär att man under inmatning av text kan förflytta sig med hjälp av 'pil' - tangenter över hela bildskärmen och kan där man så vill utföra ändringar, borttagning eller tillägg av text med enkla kommandon.

SIV fungerar bäst ihop med terminaler som emulerar vt100 men fungerar också på andra skärmar. Dock måste terminalen ha backstegning och möjlighet att flytta markören. Det är viktigt att man innan användning av SIV via SHELL - variabeln TERM har angett vilken terminaltype man använder. De flesta terminaler är korrekt sätt vid leverans. Se SHELL-beskrivning.

### 2. Start av SIV

För att starta SIV-editorn skriv kommandot `siv` eller `siv filnamn`. I det senare fallet läser SIV in filen "filnamn" i bufferten då den startar.

SIV har följande syntax:

```
siv (-crsx) (filnamn)
```

SIV kan även startas med flaggorna `-c`, `-r`, `-s`, `-x` (även flera flaggor samtidigt).

Flaggan `-c` betyder att man ska fortsätta med den fil man senast höll på med (detta fungerar endast om man har gått ur `siv` på normalt sätt dvs med CTRL X CTRL F).

Flaggan `-r` anger att man inte får köra SHELL-kommandon från SIV. Detta är bra om man vill låsa användare ute ifrån SHELL.

Flaggan `-s` betyder att SIV sparar namnet på den fil man höll på med på ".siv file". Som standard sparar `siv` inte filnamnet.

Flaggan `-x` betyder att SIV ersätter kommandon CTRL Q och CTRL S med CTRL Ö respektive CTRL Å. Denna option är bra att använda vid terminalväxlar som använder sig av XON/XOFF kommunikationsprotokoll.

Felmeddelanden mm. i SIV är vid leverans på engelska men du kan sätta SIV så att dessa meddelanden är på svenska. Sätt SHELL-variabeln LANGUAGE till svenska genom att skriva

```
LANGUAGE=swedish
```

och därefter

```
export LANGUAGE
```

### 3. Hur SIV ser ut på skärmen

SIV utnyttjar hela den skärm eller hela det fönster den startas i. Den sista raden används för att skriva ut felmeddelanden och för att mata in filnamn, söksträngar och dylikt. Den näst sista raden innehåller information om vilken version av SIV som körs, aktuellt filnamn, samt vilken rad markören befinner sig på.

skärm bild  
med förklarande text

Om man har oskrivbara tecken i en text skrivs de ut som "Ö" följt av tre oktala siffror, som är ASCII-koden för tecknet t. ex. "Ö033" för tecknet "ESC". (Se appendix .. för ASCII-koder).

TAB skrivs ut som mellanslag fram till nästa tabstopp.

Rader som är för långa för att få plats på skärmen skrivs över flera skärmrader. I slutet på varje skärmrad utom den sista skrivs ett "ö" för att visa att raden fortsätter.

skärmbild

SIV kan endast klara rader som är kortare än 1024 tecken. Om SIV läser in en längre rad från en fil delar den upp raden i två eller flera rader.

### 4. SIV-kommandon

SIV-kommandon består av ett eller två tecken med varje tecken tryckt samtidigt som CTRL - eller ESC tangenten.

Exempel: CTRL A	(tryck CTRL tangenten och A tangenten samtidigt)
ESC F	(tryck ESC tangenten och F tangenten samtidigt)
CTRL X CTRL S	(tryck CTRL och X samtidigt sedan tryck CTRL och S samtidigt)

För tangentbord som har ingen ESCAPE-tangent (ESC) får man ESCAPE genom att trycka CTRL Ä.

Tryck på CTRL G för att avbryta ett kommando.

## 4.1 Förflyttningskommandon

Med följande kommandon kan man flytta markören i texten till önskad position.

Kommando	Funktion
CTRL B	Flytta markören ett tecken bakåt.
CTRL F	Flytta markören ett tecken framåt.
CTRL P	Flytta markören en rad uppåt.
CTRL N	Flytta markören en rad nedåt.
CTRL V	Flytta markören till nästa skärmsida.
ESC V	Flytta markören till förgående skärmsida.
ESC F	Flytta markören ett ord framåt.
ESC B	Flytta markören ett ord bakåt.
CTRL A	Flytta markören till början av raden.
CTRL E	Flytta markören till slutet av raden.
ESC <	Flytta markören till början av texten.
ESC >	Flytta markören till slutet av texten.
CTRL X CTRL X	Byt plats på markören och märket (jfr CTRL É).
Piltangenterna	På vt100-kompatibla terminaler kan också piltangenterna användas för att förflytta sig i texten.

## 4.2 Insättning av text

Alla skrivbara tecken kan sättas in vid markören. För att sätta in icke skrivbara tecken används följande kommandon.

Kommando	Funktion
RETURN eller LF	Sätter in ett radskifte vid markören. Om man står mitt i en rad delas den av i två rader.
TAB , CTRL I (högerpil på ABC 55 och ABC 77)	Sätter in ett TAB-tecken vid markören.
CTRL O	Sätter in ett radskifte, men står kvar på samma rad.
CTRL Q	Sätter in nästa inskrivna tecken vid markören även om det skulle vara ett kontrolltecken. CTRL Q bryr sig inte om eventuella omdefinitioner av tecken som gjorts i filen .siv (se appendix 1)
ESC DEL	Sätter in ett "Ö377"-tecken. (Se appendix 1).

### 4.3 Borttagning av text

Ta bort text med följande kommandon:

Kommando	Funktion
CTRL D	Ta bort tecknet efter markören.
BS (vänsterpil på ABC 55 och ABC 77)	Ta bort tecknet före markören.
CTRL K	<ul style="list-style-type: none"><li>-Om man står vid slutet av raden tas radskiftet bort och läggs in i borttagningsbufferten, dvs raden länkas ihop med nästa rad.</li><li>-Om man inte står vid slutet av raden all text från markören till slutet av raden tas bort och läggs i borttagningsbufferten.</li><li>-Om man gör flera CTRL K i rad utan att skriva något annat kommando emellan läggs texten i borttagningsbufferten, annars töms borttagningsbufferten innan nästa CTRL K.</li></ul>
CTRL W	Ta bort all text mellan märket och markören (jfr CTRL É) och lägger den i borttagningsbufferten. (Borttagningsbufferten töms först).
CTRL É	Sätt märket före markören. Märket står kvar där ända tills det sätts på något annat ställe. När SIV startas är märket inte satt. Jfr CTRL W och CTRL X CTRL X.
CTRL Y	Lägg in texten från borttagningsbufferten i texten vid markören. Borttagningsbufferten påverkas inte.
ESC D	Ta bort ordet efter markören. Vilka tecken som avses vara ordbegränsningstecken anges i filen <b>.siv</b> . Normalt är det skiljetecken och mellanslag. Se appendix 1.

#### 4.4 Filhanteringskommandon

Med följande kommandon kan man hämta och spara filer:

Kommando	Funktion
CTRL X CTRL S	Spara texten från den fil som står på informationsraden. Om inget filnamn finns sedan tidigare frågar SIV efter filnamn.
CTRL X CTRL W	Spara texten på namngiven fil.
CTRL X CTRL V	Läs in en fil. Buffertens nuvarande innehåll förstörs.
CTRL X CTRL R	Samma funktion som CTRL X CTRL V.
CTRL X CTRL I	Sätt in en fil i texten vid markören.
CTRL X CTRL D	Byt arbetsbibliotek. SIV frågar om du ska byta bibliotek samt namnet på det nya biblioteket. Efter du har skrivit in namnet byter SIV till det nya biblioteket. Om du vill se vilket bibliotek du är på just nu skriv . (punkt) efter frågan om bibliotekets namn.
CTRL X CTRL T	Sparar texten på fil exakt som den ser ut på skärmen. Kontrolltecken skrivs ut som 0033 där 033 är tre oktala siffror.
CTRL X CTRL L	Laddar in filen .siv pro från hembiblioteket. (Se appendix 1).

#### 4.5 Kommando för sökning och utbyte av strängar

Med de följande kommandon kan man söka efter utvald strängar i texten och byta ut dem om önskat:

Kommando	Funktion
CTRL S	Sök efter nästa förekomst av en teckensträng i texten. SIV frågar efter teckensträngen. Skriv strängen och avsluta med RETURN. Då hoppar markören till nästa förekomst av den.  CTRL Q används i söksträngen att leta efter kontrolltecken eller radskiften. Exempel: att leta efter en rad som slutar med "-" tryck på  CTRL S - CTRL Q LF RETURN  Observera att sökning efter RETURN ej hittar radskiften, eftersom dessa egentligen lagras som LF.

Det enda tecknet man inte kan leta efter är NULL-tecknet (Ö000).

CTRL S CTRL S

Upprepa sökningen efter nästa förekomst av en teckensträng.

CTRL R

Sök bakåt i texten efter en teckensträng. SIV frågar efter teckensträngen. Skriv strängen och avsluta med RETURN. Då hoppar markören till föregående förekomst av strängen.

CTRL R CTRL R

Upprepa sökningen efter föregående förekomst av teckensträngen.

ESC Q

Byta ut en utvald teckensträng mot en ny teckensträng. SIV frågar vilken sträng som ska bytas ut. Skriv utvald sträng, tryck RETURN. Sedan frågar SIV efter den nya strängen. Efter du har svarat och tryckt på RETURN letar SIV upp första förekomsten av den utvalda strängen.

Om du inte anger någon sträng att byta ut men bara tryck på RETURN letar SIV efter föregående söksträngen (se CTRL R och CTRL S).

När SIV har letat upp första förekomsten av strängen har man följande val:

MELLANSLAG Byt ut denna förekomst och sök up nästa.

N eller BS Byt ej ut denna förekomst utan söka up nästaförekomst.

CTRL G Avbryt kommandot.

! Byt ut resterande förekomster.

Strängen som ska bytas ut kommer att användas som söksträng vid nästa CTRL S CTRL S eller CTRL R CTRL R.

#### 4.6 Kommandon för att skriva om skärmen

Med följande kommandon kan man skriva om skärmen:

Kommando	Funktion
CTRL L	Flytta texten så att den rad markören befinner sig på kommer mitt på skärmen.
CTRL Z	Flytta texten en rad uppåt på skärmen. Markören står kvar på samma rad.  Kommandot har ingen effekt om markören står på skärmens översta rad.

#### 4.7 Övriga kommandon

Kommando	Funktion
CTRL T	Byt plats på de två tecknen före markören.

#### 4.8 Argument till kommandon

Med följande kommando kan man utföra kommandon flera gånger i rad.

Kommando	Funktion
CTRL U	Använda för att utföra kommandon flera gånger i rad. SIV frågar då efter argument. Anges ingen argument kommer kommandot att utföras fyra gånger. Man kan mata in valfritt tal mindre än 32000 som antal gånger kommandot ska upprepas.  Om man använder CTRL U i argumentet själv kommer föregående argumentet att multipliceras med 4 (se följande exempel).  När man skriver kommandot CTRL U följt av siffror kommer föregående argument att nollställs.  Avbryta inmatning av argument med CTRL G.

Exempel:

CTRL U 42 ESC B	Flytta markören 42 ord tillbaka i texten.
CTRL U CTRL U *	Sätter 16 stjärnor in i texten.

CTRL U 33 CTRL U CTRL B      Flytta 33\*4=132 tecken bakåt i texten.

CTRL U 7 ?                      Sätta in 7 frågetecken i texten.

#### 4.9 Utföra ett SHELL-kommando utan att lämna SIV

Med följande kommandon kan man utföra ett SHELL-kommando utan att lämna SIV:

Kommando	Funktion
CTRL X !	Utför ett shell-kommando utan att lämna SIV. Efter att kommandot har utförts trycker man på en tangent att förtsätta arbeta med SIV. (eventuellt ex)
CTRL SHIFT O	Starta en SHELL utan att lämna SIV. När SHELL avslutas (med CTRL D) fortsätter SIV där man var i texten.

Observera att effekten av vissa SHELL-kommandon i en under-SHELL inte kommer att överföras till SIV själv.

Dessa kommandon kan ej användas om SIV har startats med flaggan -r (se avsnitt 1).

#### 4.10 Söksträngar och filnamn

Då man skriver in en söksträng eller ett filnamn kan man använda samma editeringskommandon som ovan. Följande kommandon fungerar precis som när man skriver in text i SIV:

CTRL A	CTRL B
CTRL D	CTRL E
CTRL F	CTRL K
CTRL Q	BS
DEL	vänster- och högerpil

CTRL Q kan endast användas i söksträngar.

Dessutom finns följande två kommandon:

CTRL Y                      Sätter in den senaste söksträngen eller senaste filnamnet vid markörens nuvarande position.

CTRL L                      Skriver om söksträngen eller filnamnet. Kan användas om skärmen har blivit sönderskriven av systemmeddelanden eller dylikt.



#### 4.11 Avslutning av SIV

SIV kan avslutas med två olika kommandon:

Kommandon	Funktion
CTRL X CTRL F	Det normala sättet att avsluta SIV. Spara texten på en fil samt lägger namnet på denna fil i <b>.siv file</b> på aktuellt arbetsbibliotek och avsluta programmet. SIV kan då hitta filen vid återstart med <b>siv -c</b> . Filnamnet sparas endast om man har startat SIV med flaggan <b>-s</b> .
CTRL C	Avsluta SIV utan att spara på fil.

## Appendix 1 Filen ".siv"

Filen .siv är en profil-fil för SIV-editorn. Den läses varje gång som SIV-editorn startas och innehåller definitioner av ordbegränsningstecken, makroinstruktioner, och vanliga tecken.

Om ingen .siv fil finns i användarens hembibliotek försöker SIV att läsa filen /etc/.siv. Om ingen sådan fil finns heller skapar SIV en standard .siv-fil i användarens bibliotek. I denna fil är alla tecken utom bokstäver, siffror, och "-" definierade som ordbegränsningstecken.

Alla tecken är definierade på normalt sätt. Följande makroinstruktioner finns definierade:

ESC W	Är definierad som CTRL W CTRL Y, dvs kopiera texten mellan märket och markören till borttagningsbufferten.
ESC w	Har samma definition som CTRL W.
ESC l	Skriver ut texten "Text".
ESC L	Skriver ut texten: En rad Ännu en rad

### Formatet på .siv-filen

Första raden innehåller ordbegränsningstecken. Denna rad avslutas med ett NULL-tecken (ASCII-värde 0). Kontrolltecken räknas alltid som ordbegränsningstecken, och behöver därför inte skrivas ut på denna rad.

Sedan följer 32 makrodefinitioner med följande format:

```
xÖ377yyyyÖ377
```

där x är ett eller flera tecken (även kontrolltecken är tillåtna) och yyyy är de tecken som ska skickas till SIV då du ger kommandot ESC x.

Tecken yyyy kan vara SIV-kommandon, vanliga text eller en blandning. Exempel: Definitionen

```
*Ö377Ö020Ö001/*Ö005/Ö377
```

gör att följande utförs då man trycker ESC \*

```
Gå upp en rad (CTRL P), gå till början av raden (CTRL A),  
sätt in "/*", gå till slutet av raden (CTRL E), och sätt  
in "/*".
```

Observera att kontrolltecken sätts in i filen med CTRL Q , ej genom att skriva t. ex. "Ö020".

En makrodefinition kan också innehålla radskiften, såsom följande definition ur standard `.siv`-filen:

```
LÖ377En rad
Ännu en rad
Ö377
```

Observera att en makrodefinition för ESC L ej är definierad för ESC l.

Om man råkar ta bort ett Ö377-tecken då man håller på och ändrar i filen `.siv` kan man få dit ett nytt genom kommandot ESC DEL.

Argument till makroinstruktioner och inne i makroinstruktioner krockar inte med varandra.

Följande definition:

```
4+Ö377Ö025+Ö377
```

skriver alltså ut fyra plustecken om man trycker ESC 4 + och åtta plustecken om man trycker CTRL U 2 ESC 4 +.

Däremot kan man inte anropa en makroinstruktion från en annan.

Efter makrodefinitionerna följer 128 rader med en översättningstabell för alla ASCII-tecken. Här kan man definiera om dem så att t. ex. BS betyder CTRL B, om man vill ha det så.

Först på raden står det tecken som kommer från terminalen, sedan ett TAB-tecken, och sedan vad tecknet skall betyda, t. ex.:

```
Ö010    Ö002
```

vilket gör att BS kommer att tolkas som CTRL B.

Raderna som innehåller definitionerna för TAB och LF ser underliga ut, särskild den för LF, som tar upp tre rader.

Om du skulle råka göra några felaktiga definitioner i filen `.siv` så att du inte kan få tillbaka standard värdena genom att använda SIV-editorn, kan du döpa om filen `.siv` till `.siv-` och därefter starta SIV och ändra i filen `.siv-` istället.

Därefter kan du spara den som `.siv` igen.

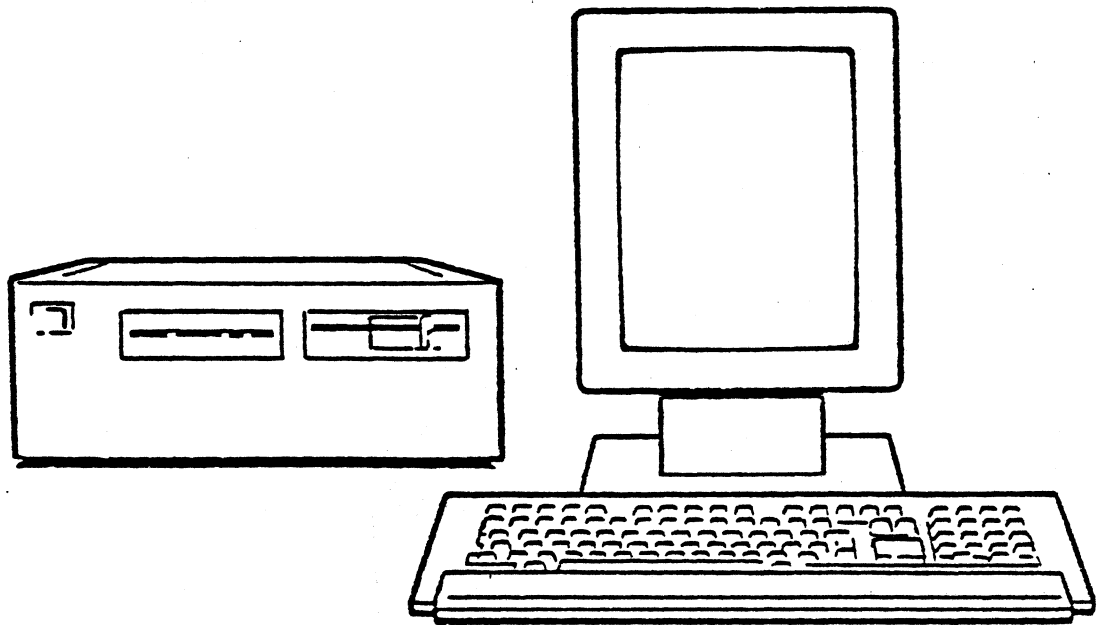
## Appendix 2 ASCII-koderna för kontrolltecken

Kontrolltecken	ASCII-kod (oktalt)
CTRL É	000
CTRL A	001
CTRL B	002
CTRL C	003
CTRL D	004
CTRL E	005
CTRL F	006
CTRL G	007
CTRL H (BS)	010
CTRL I (TAB)	011
CTRL J (LF)	012
CTRL K	013
CTRL L	014
CTRL M (RETURN)	015
CTRL N	016
CTRL O	017
CTRL P	020
CTRL Q	021
CTRL R	022
CTRL S	023
CTRL T	024
CTRL U	025
CTRL V	026
CTRL W	027
CTRL X	030
CTRL Y	031
CTRL Z	032
CTRL Ä (ESC)	033
CTRL Ö	034
CTRL Å	035
CTRL Ù	036
CTRL SHIFT O	037
CTRL < (DEL)	177

# Uppstart Del 5

## MIMER-databasinstallation

(Preliminär)



# Installation av MIMER databas

För att installera MIMER på ABC 1600 gör följande.

**Observera!** Tryck på RETURN-tangenten efter varje kommando.

1. Logga in som root
2. Skapa följande mimerbibliotek med kommandot **mkdir** när '#' visas på skärmen.

```
mkdir /mimerdb1      (Bibliotek för databashanteraren.)  
mkdir /usr/mimer    (Mimer huvudbibliotek.)  
mkdir /usr/mimer/sysdb (Bibliotek för systemdatabankerna.)  
mkdir /usr/mimer/usrd (Bibliotek för användardatabankerna.)
```

3. Använd programmet **sdbgen** (systemdatabasgenerator) för att skapa systemdatabanken vid installation. Om Du ska ha MIMER QL, läs in denna innan Du kör sdbgen, se bruksanvisning till MIMER QL. Utför följande kommandon när '#' visas på skärmen:

**/usr/bin/sdbgen**

Datorn ställer några frågor. Svara med texten som visas här med mörk text efter kolon (:). Texten inom parentes är kommentarer och ska inte skrivas.

Define DB-Administrator and create SYSDB.

DBA username (max. 8 chars) :**dba** (ex på anv. namn)

DBA password (max. 8 chars) :**dba**

Filename for SYSDB :**/usr/mimer/sysdb/sysdb**  
(fysiskt filnamn)

Initial size of SYSDB :**5** (2048 bytes block  
endast startvärde, ej  
maxvärde)

Transaction databank wanted (Y/N) ?**Y** (Svara Y om du  
vill ha transaktions-  
hantering)

Filename for TRANSDB :**/usr/mimer/sysdb/transdb**

Initial size :**2**

Log databank wanted (Y/N) ? **Y**

Filename for LOGDB :**/usr/mimer/sysdb/logdb**

Initial size :2

MYSQL databank wanted (Y/N) ? N  
(Om Du har QL på systemet svara Y och skriv:  
/usr/mimer/gl/sysgl (det fysiska filnamnet)

Systemdatabankerna sysdb (systemdatabank), logdb (loggdata-  
bank) och transdb (transaktionsdatabank) har nu skapats i  
systemdatabanks biblioteket /usr/mimer/sysdb.

Ta en kopia på logdb så att en tom kopia finns att använda  
efter säkerhetskopiering:

**cp /usr/mimer/sysdb/logdb /usr/mimer/sysdb/logdb-**

#### 4. Start av databashanteraren (db1m)

**Observera!** Databashanteraren måste vara igång för  
att kunna köra mimerprogram (utom sdbgen).

Skriv följande kommandon när '#' visas på skärmen för att  
databashanteraren db1m ska starta automatiskt vid systems-  
tart:

**cat >> /etc/rc  
/usr/bin/startdb**

Sluta med att trycka på CTRL d

För att starta databashanteraren utan att göra systemstart,  
skriv följande kommando när '#' visas på skärmen:

**/usr/bin/startdb**

#### 5. Skapa användardatabanker /usr/mimer/usrdb/... och nya använ- dare med programmet dbadm

**/usr/bin/dbadm**

Svara på följande frågor som visas på skärmen:

#### Identify Yourself

Username: (svara med användarnamnet)  
Password: (svara med lösenordet)

När man kommer in i dbadm visas:

```
*****Database Administrator*****
* 1. Define users  2. Define database  3. Define access *
* 4. Remove users 5. Remove database  6. Remove access *
* 7. Show users   8. Show database    9. Show access *
* 0. Exit *
*****
```

Enter number: Vljj siffra.

1. Definiera nya anvndare.
2. Definiera nya databaser.
3. Definiera vilka anvndare som frar specialtillgang till vissa databaser.
4. Ta bort anvndare.
5. Ta bort databaser.
6. Ta bort speciella atkomster till databaser.
7. Visa alla anvndare.
8. Visa alla databaser.
9. Visa anvndare med speciella atkomster till databaser.
0. Ga ur programmet.

Exempel 1.

**/usr/bin/dbadm**

Identify yourself

Username: **DBA** (Obs. versaler)  
Password: **dba**

```
*****Database Administrator*****
* 1. Define users 2. Define database 3. Define access *
* 4. Remove users 5. Remove database 6. Remove access *
* 7. Show users 8. Show database 9. Show access *
* 0. Exit *
*****
```

Enter number :7 (Visa befintliga mimeranvndare. Från början finns bara den som skapades med hjälp av sdbgen.)

---

Username Authority

---

DBA	X
-----	---

Exempel 2.

```
*****Database Administrator*****
* 1. Define users 2. Define database 3. Define access *
* 4. Remove users 5. Remove database 6. Remove access *
* 7. Show users 8. Show database 9. Show access *
* 0. Exit *
*****
```

Enter number:8 (Visa befintliga databaser, dvs de som skapades med hjälp av sdgen.)

---

Databank Dbno Access Filename

---

LOGDB	5	P	/USR/MIMER/SYSDB/LOGDB
SYSDB	1	R	/USR/MIMER/SYSDB/SYSDB
TRANSDB	4	P	/USR/MIMER/SYSDB/TRANSDB



### Exempel 3.

```
*****Database Administrator*****
* 1. Define users   2. Define database  3. Define access *
* 4. Remove users  5. Remove database  6. Remove access *
* 7. Show users    8. Show database    9. Show access *
* 0. Exit                                                  *
*****
```

Enter number :1 (Skapa användare med Standardbehörighet)

Define/Redefine users

```
-----
Username (max. 8 chars) :ANV1
Password (max. 8 chars) :pass1
Authority ( X / S )     :S
<<<< Defined >>>>
```

Username (max. 8 chars.) : (tryck RETURN)

### Exempel 4.

```
*****Database Administrator*****
* 1. Define users   2. Define database  3. Define access *
* 4. Remove users  5. Remove database  6. Remove access *
* 7. Show users    8. Show database    9. Show access *
* 0. Exit                                                  *
*****
```

Enter number :2 (Definiera din första egna databas)

Define/Redefine databanks

```
-----
Databank (max. 8 chars.) :db1
Filename                :/usr/mimer/usrdb/db1
Size (0 = existing file) :3
General access (X/S/R/P/B) :R (Allmän behörighet
<<<< Defined >>>> (S=läs/skriv, R=läs))
```

Databank (max. 8 chars) : (tryck RETURN)

### Exempel 5.

```
*****Database Administrator*****
* 1. Define users   2. Define database  3. Define access *
* 4. Remove users  5. Remove database  6. Remove access *
* 7. Show users    8. Show database    9. Show access *
* 0. Exit                                                  *
*****
```

Enter number :3 (Tilldela ANV1 full behörighet till db1)

Define/redefine user access

```
-----
Username (max. 8 chars) :ANV1
Databank (max. 8 chars) :db1
Access rights (X/S/R/P) :X
<<<< Defined >>>>
```

6. Skapa en tabell med hjälp av programmet dbtab.

**/usr/bin/dbtab**

När man kommer in i programmet visas:

Dbtab v.3.2.5  
=====

Username:                   (svara med användarnamn)  
Password:                   (svara med lösenordet)

Skärmen visar:

Manipulate mimer table(s).  
=====

0. List a table.
1. Define a new table.
2. Remove a table.
3. Define a secondary index.
4. Remove a secondary index.
5. Exit.

Choice:     Välj siffra.

0. Visa en tabell.
1. Skapa en tabell.
2. Ta bort en tabell.
3. Definiera en sekundär index.
4. Ta bort en sekundär index.
5. Gå ur programmet.

Exempel på dbtab:

**#/usr/bin/dbtab**

Dbtab v.3.2.5  
=====

Username: **dba**  
Password: **dba**

Manipulate mimer table(s).  
=====

0. List a table.
1. Define a new table.
2. Remove a table.
3. Define a secondary index.
4. Remove a secondary index.
5. Exit.

Choice:1     (Skapa en tabell.)

Define a new table.

Databank name (max. 8 chars): **db1**  
Give name of table: **car**

Define a new table ( CAR )

First give the primary index. <CR> on empty row will terminate.

Column name (max 8):**regnr**  
Type of column (C,I,F): **c**  
Give column length: **6**  
Column name (max 8): (tryck RETURN)

Now define remaining columns.

Column name (max 8):**model**  
Type of column (C,I,F): **c**  
Give column length: **15**  
Column name (max 8): **color**  
Type of column (C,I,F): **c**  
Give column length: **8**  
Column name (max 8): **year**  
Type of column (C,I,F): **c**  
Give column length: **2**  
Column name (max 8): (tryck RETURN)

Table defined as:

Databank:DB1	Table: CAR
(1)REGNR	C 6 (primary)
(2)MODEL	C 15
(3)COLOR	C 8
(4)YEAR	C 2

Verify: Is table ok (y/n) ? **y**  
Done.

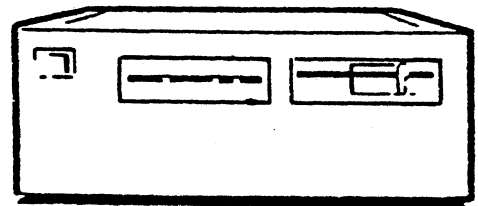
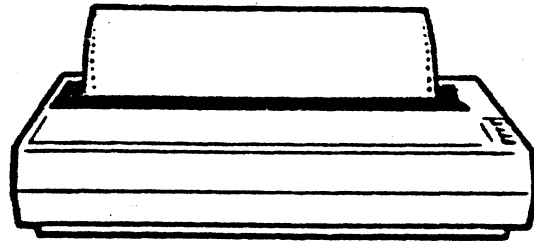
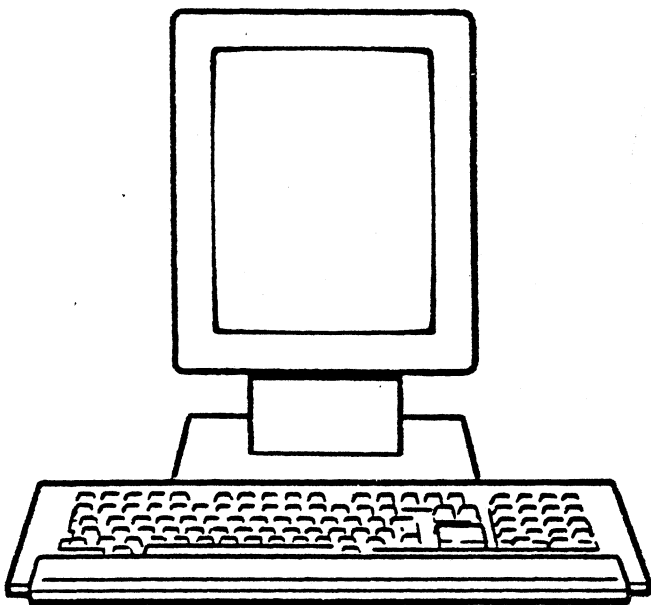
7. Följande filer levereras med systemet och behöver inte installeras manuellt.

/usr/bin/db1m	- Databashanteraren.
/usr/bin/startdb	- Kommandofil för att starta db1m (databashanteraren).
/usr/bin/dbadm	- Program för databasadministration.
/usr/bin/dbtab	- Program för skapa/ta bort tabeller.
/usr/bin/dbbru	- Program för säkerhetskopiering av databanker.
/usr/bin/sdbgen	- Program för att skapa systemdatabanker.
/usr/bin/exp322	- Program för att exportera databanker.
/usr/bin/expimp	- Program för att exportera och importera databanker.
/usr/lib/libMdbm.a	- Biblioteksrutiner för databasanrop.

# Uppstart Del 6

## Printerinstallation

(Preliminär)



## Anslutning av printer till ABC 1600

**Obs!** Kabeln som används för att ansluta printern måste köpas separat. Kabeln med artikel nr. 43 71816-01 kan beställas ifrån Luxor Parts för anslutningen av printern.

1. Bygla printern för 9600 bps 7 databitar jämn paritet enligt printerns bruksanvisning. Epson printer behöver inte byglas om eftersom de redan har den korrekta sättningen.
2. Starta systemet, logga in och skriva ut önskad textfil t.ex. /etc/passwd med kommandot:

```
print /etc/passwd
```

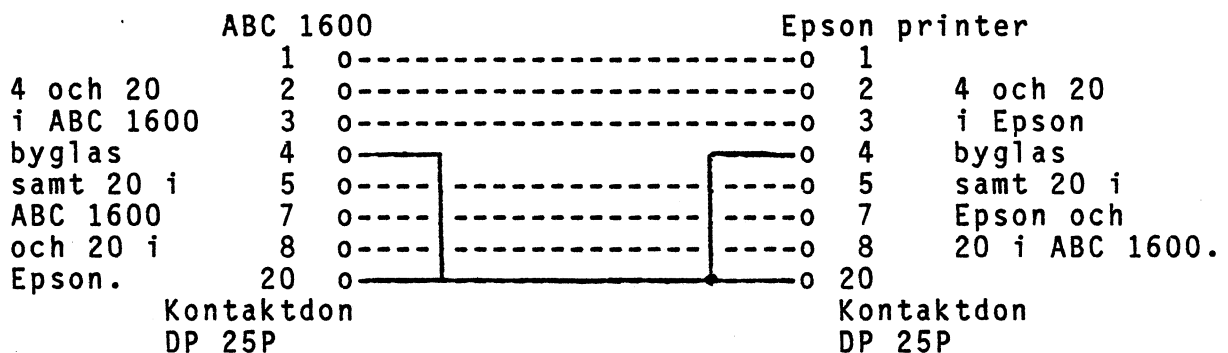
Kommandot print är en skript, (kommandofil) och den innehåller ABCenix kommandona pr och lpr. Se ABCenix manualen för information om pr och lpr.

3. Om önskat, så kan några parametrar ändras t.ex. rader per sida, tecken per rad, mm med hjälp av en editor t.ex. SIV. Se editorns bruksanvisning.
4. Om önskat, så kan överföringshastigheten ändras ifrån 9600 bps till t.ex. 2400 bps med kommandot:

```
/etc/setspeed -s 2400
```

Överföringshastigheten av 9600 bps rekommenderas eftersom systemet är optimerat för detta.

5. Om någon annan kabel än Luxors 43 71816-01 används att ansluta printern måste den byglas om enligt följande exempel. För byglingar i printern (om någon annan än Epson), se denna printerns bruksanvisning.

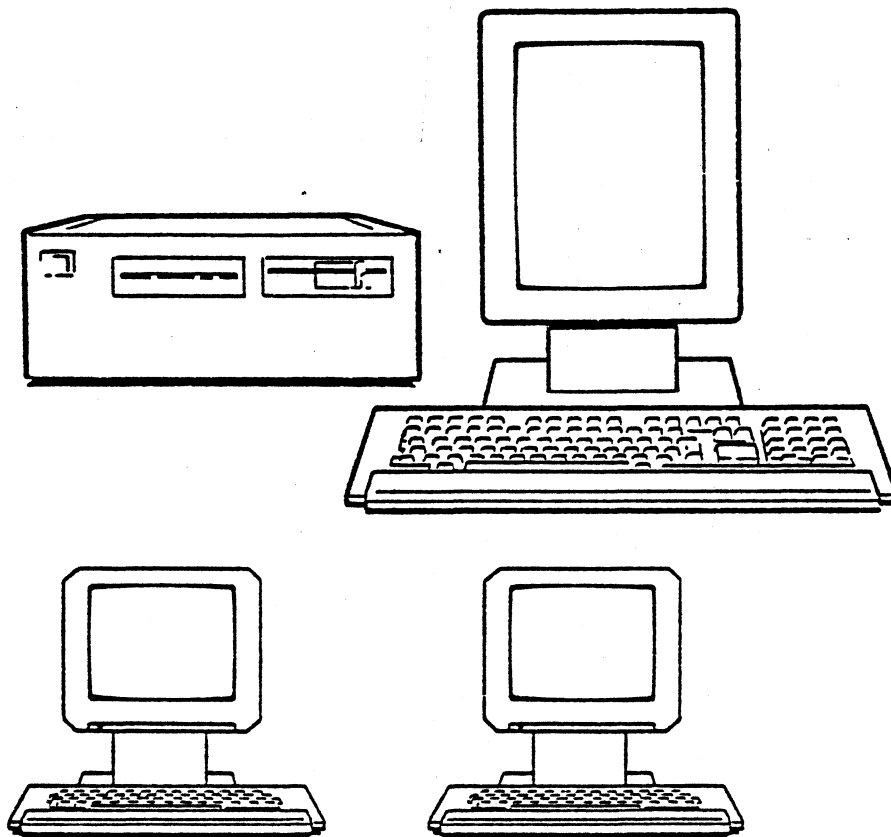


6. Omkopplaren SW 1 på seriekortet i Epson FX 80 eller 100 printer ska sättas om som följande. För printer annan än de nämnda, se printerns bruksanvisning för sättningen av omkopplaren.

1 = Till (On)  
2 = Till  
3 = Från (Off)  
4 = Från  
5 = Till  
6 = Till  
7 = Från  
8 = Till

# Uppstart Del 7

## Extraterminalanslutning (Preliminär)



## Anslutning av extra terminal till ABC 1600.

**Obs!**

Använda kabeln med artikel nr. 43 71818-01 att ansluta extra terminaler. Kabeln kan beställas ifrån Luxor Parts.

1. Ladda en terminalemulatorprogram (program finns att köpa av Luxor Datorer AB) t.ex. ABCUTE för anslutning av ABC 802 terminal.
2. Sätt upp terminalemulatorn för 9600 bps 7 databitar jämn paritet enligt terminalemulatorns bruksanvisning.
3. Använd en editor t.ex. SIV i ABC 1600 för att modifiera filen /etc/ttys (filen som säger vilka terminaler är anslutna) i ABC 1600.

Vid leverans av ABC 1600 systemet, ser /etc/ttys filen ut så här:

```
12console ——— Ansluten ABC 1600 terminal
02tty02
02tty03
02tty04
02tty05
02tty06
02tty07
```

Terminalnamn av anslutna extra terminaler.

Överföringshastighet (Baudrate - handskakning, mm). Normalt värdet är (2) 9600 baud. Se tabellen nedan för andra värden .

1 = Terminal aktiv. Login process startas.  
0 = Terminal inte aktiv.

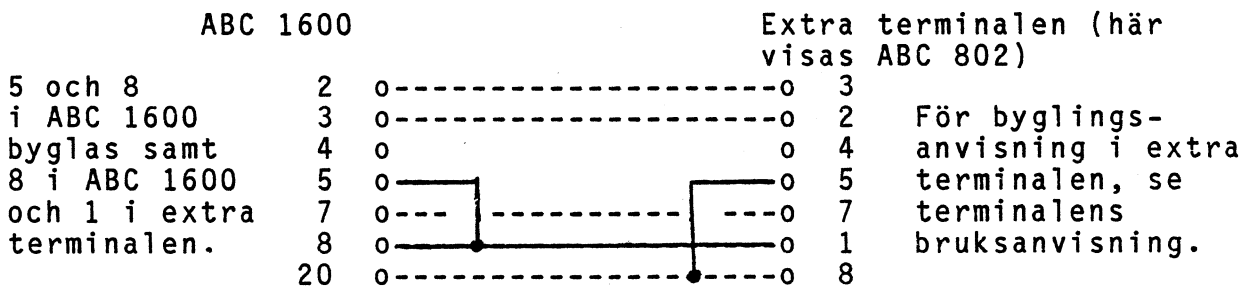
4. För att aktivera en ny terminal t.ex. tty03, byt ut 0 i första positionen mot 1 så att filen blir 12tty03.
5. Spara filen enligt editorn och ta ned systemet med /etc/shutdown. När systemet återstartar går det nu att logga in på tty03 (den nya terminalen) också.

6. Överföringshastigheten anges av den andra positionen. Överföringshastighetens värde visas i följande tabell.

0	300 baud
-	110 baud Teletype
1	150 baud
2	9600 baud (Normalt för terminaler)
3	1200 baud
4	DECwriter terminal
5	300 baud
a	Autom. val 300 eller 75/1200 baud för modem (75 = mottagning - kräver att drivprogrammet väljer)
b	75/1200 Baud modem (75 = mottagning)
c	300 Baud modem
x	DataBoard 4680 terminalväxel med 9600 Baud och DTR test
y	75/1200 Baud modem med DTR test
z	300 Baud modem med DTR test
u	Dubbelriktad UUCP kanal (1200 Baud)
A	50 Baud
B	75 Baud
C	110 Baud
D	134 Baud
E	150 Baud
F	200 Baud
G	300 Baud
H	600 Baud
I	1200 Baud
J	1800 Baud
K	2400 Baud
L	4800 Baud
M	9600 Baud

DTR test i tabellen anger att systemet endast tillåter inloggning om signalen DTR ligger till vid start. En modemlinje hålls då inte aktiv i onödan.

7. Om någon annan kabel än Luxors 43 71818-01 används att ansluta extra terminaler måste den byglas om enligt följande exempel. För byglingar i extra terminalen, se denna terminalens bruksanvisning.



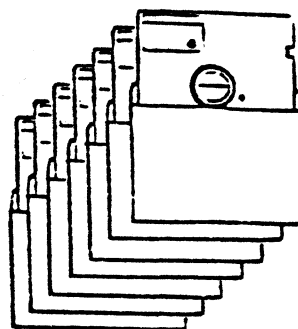
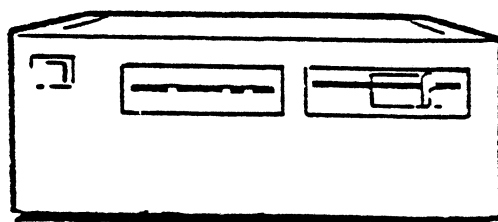
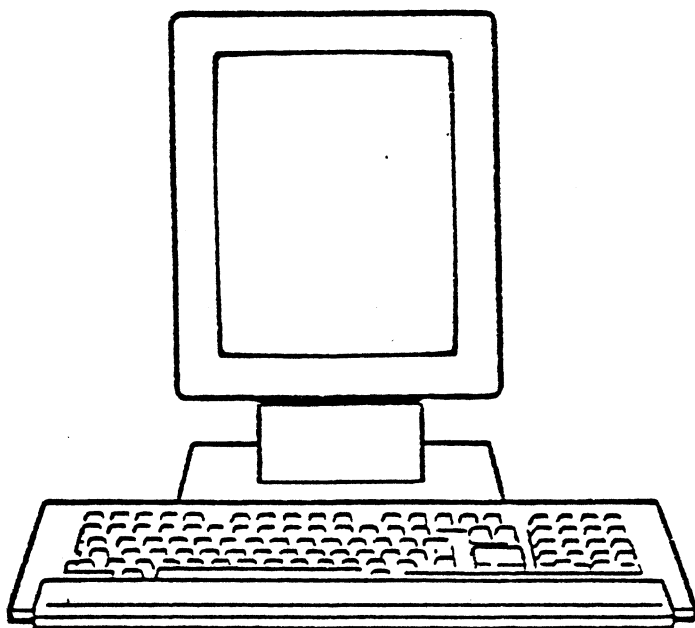
Kontatdon DB 25S

Kontaktton DB 9S



# Uppstart Del 8

Innehållet av ABCenix v.5.12flexskivor  
(Preliminär)



ABCenix grundsystem ver 5.12 del 1

rw-r--r--	0/0	49708	Dec 18	15:21	1985	boot
rw-----	0/0	203973	Apr 8	10:06	1986	abcenix
rw-r--r-x	7/1	83	Jan 1	04:28	1970	.profile
rw-r--r-x	3/3	0	Feb 17	16:36	1986	bin/
rw-x--x--x	3/3	174262	Feb 12	14:07	1986	bin/basic
rw-x--x--x	3/3	9634	Jun 5	11:14	1985	bin/chgrp
rw-x--x--x	3/3	9326	Jun 5	11:14	1985	bin/chown
rw-x--x--x	3/3	7296	Jun 5	11:14	1985	bin/cmp
rw-x--x--x	3/3	9814	Nov 24	22:01	1985	bin/df
rw-r--r-x	3/3	5122	Jun 5	11:15	1985	bin/dirname
rw-x--x--x	3/3	18812	Dec 17	11:15	1985	bin/du
rw-x--x--x	3/3	12418	Jun 5	11:15	1985	bin/expr
rw-r--r-x	3/3	21	Feb 3	16:57	1984	bin/false
rw-x--x--x	3/3	21040	Aug 29	11:52	1985	bin/find
rw-x--x--x	3/3	5768	Jun 5	11:15	1985	bin/fsck
rw-x--x--x	3/3	18434	Apr 4	13:54	1986	bin/lpr
rw-x--x--x	3/3	19008	Nov 24	20:37	1985	bin/l
rw-s--x--x	0/0	12828	Dec 13	15:22	1985	bin/mv
rw-x--x--x	3/3	8140	Jun 5	11:16	1985	bin/nice
rw-x--x--x	3/3	9332	Jul 31	11:04	1985	bin/od
rw-s--x--x	0/0	20066	Oct 7	12:11	1985	bin/passwd

ABCenix grundsystem ver 5.12 del 2

rwX--x--x	3/3	19478	Oct	2	18:54	1985	bin/pr
rwXr-xr-x	3/3	33	Feb	17	15:09	1986	bin/print
rwX--x--x	3/3	10126	Sep	25	18:23	1985	bin/ps
rwX--x--x	3/3	7460	Jun	5	11:17	1985	bin/pwd
rwXr-xr-x	3/3	19048	Jun	18	14:08	1985	bin/queue
rws--x--x	0/0	9856	Jun	5	11:17	1985	bin/rmdir
rws--x--x	0/0	14634	Jun	25	12:44	1985	bin/su
rwX--x--x	3/3	8384	Sep	1	17:58	1985	bin/test
rwX--x--x	3/3	8986	Jun	5	11:18	1985	bin/time
rwX--x--x	3/3	9680	Jun	5	11:18	1985	bin/touch
rwXr-xr-x	3/3	0	Feb	3	16:59	1984	bin/true
rwX--x--x	3/3	5776	Jun	5	11:18	1985	bin/tty
rwX--x--x	3/3	12318	Sep	1	17:58	1985	bin/who
rwX--x--x	3/3	8756	Jun	5	11:18	1985	bin/write
rwXrwx--x	3/3	41010	Oct	31	14:43	1985	bin/sh
rwXr-x---	3/3	13260	Nov	11	12:00	1985	bin/cu
rwX--x--x	3/3	6934	Jun	5	11:14	1985	bin/cat
rwX--x--x	3/3	7642	Oct	7	12:12	1985	bin/chmod
rwX--x--x	3/3	23194	Nov	24	20:36	1985	bin/copy
rwX--x--x	3/3	7876	Jun	5	11:14	1985	bin/cp
rwX--x--x	3/3	12282	Sep	1	17:57	1985	bin/date
rwX--x--x	3/3	10746	Jun	5	11:14	1985	bin/dd
rwX--x--x	3/3	3622	Jun	5	11:15	1985	bin/echo
rwXr-xr-x	3/3	32272	Feb	21	14:39	1986	bin/fsck
rwX--x--x	3/3	6598	Jun	5	11:15	1985	bin/kill
rwX--x--x	3/3	9076	Nov	24	20:36	1985	bin/lm
rws--x--x	0/0	18284	Sep	1	21:27	1985	bin/login
rwX--x--x	3/3	19008	Nov	24	20:37	1985	bin/lm linked to bin/l
rws--x--x	0/0	9190	Jun	5	11:16	1985	bin/mkdir
rwX--x--x	3/3	11856	Oct	7	12:11	1985	bin/rm
rwX--x--x	3/3	23098	Mar	26	18:38	1986	bin/stty
rwX--x--x	3/3	5890	Jun	5	11:17	1985	bin/sleep
rwX--x--x	3/3	2488	Jun	5	11:18	1985	bin/sync
rwX--x--x	3/3	34688	Jan	16	11:37	1986	bin/tar
rwX--x--x	3/3	203264	Feb	12	14:08	1986	bin/mdbasic

Aextent #1 of 2A 252280 bytes total

## ABCenix grundsystem ver 5.12 del 3

```

rwx--x--x 3/3 49016 Feb 12 14:08 1986 bin/mdbasic
  Aextent #2 of 2A 252280 bytes total
rwx--x--x 3/3 2650 Jun 5 11:14 1985 bin/basename
rwx--x--x 3/3 3892 Jun 5 11:18 1985 bin/tr
rwx--x--x 3/3 7266 Jun 5 11:18 1985 bin/uniq
rwx--x--x 3/3 6468 Sep 23 16:47 1985 bin/uname
rwx--x--x 3/3 26298 Dec 17 11:16 1985 bin/sort
rwxr-xr-x 3/3 22672 Feb 3 14:43 1986 bin/cpio
rwxr-xr-x 0/0 0 Apr 14 12:28 1986 etc/
rw-r--r-- 0/50 344 Apr 10 15:09 1986 etc/.fnkeys
rw-r--r-- 3/3 8806 Mar 4 17:30 1986 etc/.window
rw-r--r-- 0/0 40 Dec 4 13:58 1984 etc/abcfhex
rwx--x--x 3/3 14262 Jan 23 15:09 1985 etc/format
rwxr-xr-x 3/3 7 Feb 28 15:12 1984 etc/haltsys
rwx--x--x 3/3 26560 Oct 7 15:01 1985 etc/mkuser
rwxr-xr-x 0/0 1092 Aug 15 16:04 1985 etc/mntchk
rwx--x--x 3/3 13370 Oct 7 15:01 1985 etc/rmuser
rwxr-xr-x 0/0 11592 Oct 7 15:01 1985 etc/setbclock
rwx--x--x 3/3 7686 Aug 27 14:56 1985 etc/setspeed
rwxr-xr-x 0/0 2774 Feb 14 15:48 1986 etc/shutdown
rwx----- 3/3 32482 Feb 13 12:55 1986 etc/install
rw-r--r-- 0/0 3153 Apr 9 11:00 1986 etc/termcap
rwx----- 1/1 1354 Sep 14 08:00 1984 etc/update
rwx--x--x 3/3 7810 Oct 7 15:01 1985 etc/wall
rwx----- 3/3 7898 Dec 20 10:56 1985 etc/init
rw-r--r-- 0/0 80 Apr 9 12:43 1986 etc/group.org
rwxr-xr-x 3/0 619 Apr 9 11:47 1986 etc/rc.org
rw-r--r-- 0/0 188 Dec 6 14:31 1985 etc/passwd.org
rw-r--r-- 0/0 9 Dec 20 20:30 1985 etc/checklist
rw-r--r-- 0/0 67 Apr 9 11:46 1986 etc/motd.org
rwxr-xr-x 3/3 6816 Oct 7 15:01 1985 etc/mknod
rwx--x--x 3/3 29702 Oct 7 15:01 1985 etc/mkfs
rwx--x--x 3/3 16698 Feb 21 14:59 1986 etc/mount
rwx--x--x 3/3 16698 Feb 21 14:59 1986 etc/umount linked to etc/mount
rw-r--r-- 0/0 0 Jan 1 02:27 1970 etc/mtab
rw-r--r-- 0/0 0 Jan 1 02:27 1970 etc/utmp
rw-r--r-- 0/0 72 Jan 14 13:23 1986 etc/ttys.org
rw-r--r-- 0/0 8 Mar 20 10:20 1985 etc/systemid.org
rwx--x--x 3/3 11786 Oct 7 15:01 1985 etc/log
rwxrwx--- 0/0 5864 Sep 16 10:56 1985 etc/setmnt
rwx----- 0/0 14564 Sep 17 11:59 1985 etc/mkcfg
rw-r--r-- 0/0 67 Apr 9 11:46 1986 etc/motd linked to etc/motd.org
rwxr-xr-x 3/3 8354 Feb 17 09:30 1986 etc/labelit
rw-r--r-- 0/0 172 Apr 1 12:38 1986 etc/.profile
rw-r--r-- 3/3 669 Sep 24 13:27 1985 etc/.siv
rw-r--r-- 0/0 19 Nov 1 13:37 1985 etc/profile
rwxr-xr-x 0/0 0 Mar 25 22:35 1986 hnd/
rwx--x--x 3/3 20482 Sep 15 15:32 1985 hnd/abcfh
rwxr-xr-x 0/0 0 Mar 25 22:37 1986 hnd/isam_mount/
rw-r--r-- 0/50 16 Mar 25 22:36 1986 hnd/isam_mount/ish00
rwx--x--x 3/3 10126 Aug 30 15:11 1985 hnd/isam
rwx--x--x 3/3 35204 Apr 3 11:33 1986 hnd/isamu
rwxr-xr-x 3/0 0 Jan 8 06:37 2000 lib/
rwxr-xr-x 0/0 77 Jan 30 15:03 1986 loadsys
rwxr-xr-x 0/0 7653 Jan 31 17:19 1986 loadsys1
rwxr-xr-x 3/3 0 Jan 28 13:57 1986 sas/

```

```

rw----- 3/3      7188 Sep 11 13:06 1984 sas/copy
rwxr-xr-x 0/0        0 Feb 18 13:46 1986 sas/format/
rwxrwx--- 3/0     19951 Jun 25 10:32 1985 sas/format/format
rwxr-xr-x 0/0        0 Jan 28 14:18 1986 sas/format/disktypes/
rw-r--r-- 0/0      512 Aug 15 10:20 1984 sas/format/disktypes/basf6188
rw-r--r-- 0/0      512 Nov 29 16:53 1985 sas/format/disktypes/basf6188-ra
rw-r--r-- 0/0      512 Nov 27 10:56 1985 sas/format/disktypes/basf6188a
rw-r--r-- 0/0      512 Nov 29 16:53 1985 sas/format/disktypes/basf6194a
rw-r--r-- 0/0      512 Nov 29 16:53 1985 sas/format/disktypes/cdc9415-86a
rw-r--r-- 0/0      512 Nov 29 16:53 1985 sas/format/disktypes/micr1325a
rw-r--r-- 0/0      512 Nov 29 16:53 1985 sas/format/disktypes/necd5126a
rw-r----- 3/3     10953 Oct  1 15:54 1984 sas/bootpar
rwxr-xr-x 0/0        0 Dec  4 12:40 1985 sas/test/
rw-r--r-- 0/0     65262 Nov 21 15:27 1985 sas/test/systest1600
rwxr-xr-x 0/0        0 Jan 28 14:13 1986 usr/
rwxr-xr-x 0/50        0 Mar 17 12:06 1986 usr/bin/
rwx--x--x 3/3     56832 Dec 19 16:59 1984 usr/bin/dbim
Aextent #1 of 2A 81062 bytes total

```

ABCenix grundsystem ver 5.12 del 4

```
rwx--x--x 3/3 24230 Dec 19 16:59 1984 usr/bin/dbim
Aextent #2 of 2A 81062 bytes total
rwx--x--x 3/3 116918 Dec 19 12:14 1984 usr/bin/dbadm
rwx--x--x 3/3 108778 Dec 19 12:14 1984 usr/bin/dbbru
rwx--x--x 3/3 106946 Dec 19 12:22 1984 usr/bin/dbtab
rwx--x--x 3/3 7370 Nov 4 09:50 1985 usr/bin/blprot
rwx--x--x 3/3 156310 Dec 19 12:16 1984 usr/bin/expimp
rwxr-xr-x 3/3 34 Feb 26 18:01 1986 usr/bin/cu_start
rwx--x--x 3/3 19178 Apr 3 11:27 1986 usr/bin/isamin
rwxr-xr-x 3/3 97280 Jan 6 18:00 1986 usr/bin/kermit
Aextent #1 of 2A 133075 bytes total
```

ABCenix grundsystem ver 5.12 del 5

```

rwxr-xr-x 3/3 35795 Jan 6 18:00 1986 usr/bin/kermit
Aextent #2 of 2A 133075 bytes total
rwx--x--x 3/3 94058 Dec 19 12:16 1984 usr/bin/sdbgen
rwxr-xr-x 3/3 17124 Dec 3 18:17 1985 usr/bin/setup
rwxr-xr-x 3/3 4688 Dec 3 18:17 1985 usr/bin/setupinv
rwx--x--x 3/3 50360 Apr 9 11:26 1986 usr/bin/siv
rwxr-xr-x 3/3 42 Dec 19 12:14 1984 usr/bin/startdb
rwxr-x--x 3/3 164583 Mar 18 15:51 1985 usr/bin/mq
rwxr-xr-x 3/3 29608 Nov 29 11:05 1985 usr/bin/msh
rwxr-xr-x 3/3 13260 Dec 3 18:17 1985 usr/bin/cu
rwx--x--x 3/3 19018 Aug 19 14:11 1985 usr/bin/isamchk
rwx--x--x 3/3 8352 Apr 14 15:41 1986 usr/bin/converter
rwxr-xr-x 3/3 16 Feb 26 18:01 1986 usr/bin/kermit_start
rwx--x--x 3/3 6080 Apr 14 15:41 1986 usr/bin/pdriver
rwxr-xr-x 3/3 22756 Feb 26 15:07 1986 usr/bin/mwpp
rwxr-xr-x 3/3 10188 Mar 21 16:37 1985 usr/bin/fgrep
rwxr-xr-x 0/50 0 Jan 28 14:13 1986 usr/etc/
rw-r--r-- 3/3 405 May 9 17:26 1985 usr/etc/bascap
rw-r--r-- 3/3 13216 Aug 14 14:24 1985 usr/etc/basicerr.txt
rw-r--r-- 3/3 128 May 3 14:46 1984 usr/etc/sortorder.tab
rw-r--r-- 3/3 32 Jan 10 17:55 1986 usr/etc/translate.txt
rwxr-xr-x 0/50 0 Dec 13 17:16 1985 usr/etc/xlabcesam/
rw-r--r-- 0/50 391 Dec 13 17:41 1985 usr/etc/xlabcesam/catalogue
rw-r--r-- 0/50 923 Feb 26 17:55 1986 usr/etc/xlabcesam/.abcesam
rwxr-xr-x 0/50 0 Feb 18 12:31 1986 usr/window/
rwx-----t 0/0 68780 Mar 4 17:29 1986 usr/window/whl
rwx-----t 0/0 65536 Mar 4 17:28 1986 usr/window/whp
Aextent #1 of 2A 68454 bytes total

```

ABCenix grundsystem ver 5.12 del 6

```

rwx-----t 0/0      2918 Mar  4 17:28 1986 usr/window/whp
  Aextent #2 of 2A 68454 bytes total
rwx--x--x  3/3      11366 Mar  4 17:29 1986 usr/window/wsh
rwx-----  0/0       4986 Mar  4 17:28 1986 usr/window/whgo
rwxr-xr-x  3/3         0 Dec 16 12:34 1985 usr/window/bin/
rwxr-xr-x  3/3        177 Mar  4 17:29 1986 usr/window/bin/mkwinuser
rwx--x--x  3/3      2594 Mar  4 17:29 1986 usr/window/bin/rmicons
rwx--x--x  3/3      3052 Mar  4 17:29 1986 usr/window/bin/wbg
rwx--x--x  3/3      2882 Mar  4 17:29 1986 usr/window/bin/whead
rwx--x--x  3/3      3310 Mar  4 17:29 1986 usr/window/bin/wicon
rwx--x--x  3/3      3070 Mar  4 17:29 1986 usr/window/bin/widtp
rwx--x--x  3/3      3070 Mar  4 17:29 1986 usr/window/bin/wmp
rwx--x--x  3/3      3070 Mar  4 17:29 1986 usr/window/bin/wmsk
rwx--x--x  3/3      5536 Mar  4 17:29 1986 usr/window/bin/wopen
rwx--x--x  3/3     33748 Mar  4 17:29 1986 usr/window/bin/wshpp
rwx--x--x  3/3      2612 Mar  4 17:29 1986 usr/window/bin/wtop
rwx--x--x  3/3     3088 Mar  4 17:29 1986 usr/window/bin/wfont
rwx--x--x  3/3     2798 Mar  4 17:29 1986 usr/window/bin/wzoom
rwx--x--x  3/3     13846 Mar  4 17:29 1986 usr/window/bin/wshdis
rwx--x--x  3/3     3554 Mar  4 17:29 1986 usr/window/bin/wpictrd
rwx--x--x  3/3     3404 Mar  4 17:29 1986 usr/window/bin/wdsize
rwx--x--x  3/3     2782 Mar  4 17:29 1986 usr/window/bin/whelp
rwxr-xr-x  3/3     52878 Nov 20 14:28 1985 usr/window/bin/fe
rwx--x--x  3/3     48152 Apr 14 17:28 1986 usr/window/bin/paint
rwx--x--x  3/3    13930 Mar 17 15:07 1986 usr/window/bin/clock
rwxr-xr-x  3/3         0 Feb 18 16:30 1986 usr/window/etc/.
rwxr-xr-x  3/3        133 Mar  4 17:29 1986 usr/window/etc/.profile
rwxr-xr-x  0/50       549 Mar  4 17:30 1986 usr/window/etc/mkwinsystem
rw-r--r--  0/0        197 May  9 15:41 1985 usr/window/etc/bg.st
rw-r--r--  3/3     14122 Mar  4 17:29 1986 usr/window/etc/stdsh.wd
rw-r--r--  3/3     16985 Mar  4 17:29 1986 usr/window/etc/demo.wd
rw-r--r--  3/3        380 Mar  4 17:30 1986 usr/window/etc/bg_abc1600.st
rw-r--r--  3/3        375 Mar  4 17:30 1986 usr/window/etc/bg_dots.st
rwxr-xr-x  3/3         0 Dec  4 14:24 1985 usr/window/demo/
rwx--x--x  0/0     9188 May 28 10:51 1985 usr/window/demo/demo
rwxr-xr-x  0/0         0 Jan  8 08:12 2000 usr/window/demo/vt/
rw-r--r--  3/3     22580 Apr 30 14:38 1985 usr/window/demo/vt/boxes.vt
rw-r--r--  3/3     29713 Apr 25 13:35 1985 usr/window/demo/vt/depthsky.vt
rw-r--r--  3/3    10000 Apr 30 09:17 1985 usr/window/demo/vt/lapptacke.vt
rw-r--r--  3/3     93949 Apr 30 07:43 1985 usr/window/demo/vt/manhattan.vt
rw-r--r--  3/3     56816 Apr 29 12:15 1985 usr/window/demo/vt/points.vt
rw-r--r--  3/3     44690 May 28 10:29 1985 usr/window/demo/vt/lightline.vt
rwx--x--x  0/0     13620 Nov 21 11:26 1985 usr/window/demo/clock
rwxr-xr-x  0/0         0 Dec  3 15:05 1985 usr/window/demo/paintings/
r--r--r--  0/50     71680 Sep 16 21:05 1985 usr/window/demo/paintings/ship.p
  Aextent #1 of 2A 89768 bytes total

```



ABCenix grundsystem ver 5.12 del 7

```

r---r--- 0/50 18088 Sep 16 21:05 1985 usr/window/demo/paintings/ship.p
  Åextent #2 of 2A 89768 bytes total
r---r--- 0/50 93163 Sep 4 10:17 1985
usr/window/demo/paintings/twinstars.p
r---r--- 0/50 5885 Sep 17 00:47 1985 usr/window/demo/paintings/chess.l
r---r--- 0/50 8421 Sep 4 23:02 1985 usr/window/demo/paintings/abc1600.p
rwxr-xr-x 3/3 0 Jan 8 06:42 2000 usr/window/info/
rw-r--- 3/3 1498 Mar 4 17:30 1986 usr/window/info/wh_panic
rwxr-xr-x 3/3 0 Feb 21 11:57 1986 usr/lib/
rwx--x--x 3/3 25142 Feb 21 15:13 1986 usr/lib/lpd
rwxr-xr-x 0/0 0 Dec 6 12:15 1985 usr/lib/abcfont/
rwxr-xr-x 0/50 0 Dec 6 12:14 1985 usr/lib/abcfont/land/
rw-r--- 0/0 1000 May 8 12:49 1985 usr/lib/abcfont/land/l610swe
rw-r--- 0/0 1000 May 8 12:50 1985 usr/lib/abcfont/land/l610usa
rw-r--- 0/0 1192 May 8 08:28 1985 usr/lib/abcfont/land/l612swe
rw-r--- 0/0 1192 May 8 08:29 1985 usr/lib/abcfont/land/l612usa
rw-r--- 0/0 1832 Apr 15 13:27 1985 usr/lib/abcfont/land/l914swe.bold
rw-r--- 0/0 1832 Apr 15 13:31 1985 usr/lib/abcfont/land/l914usa.bold
rw-r--- 0/0 2088 May 8 09:03 1985 usr/lib/abcfont/land/l916swe.bold
rw-r--- 0/0 2088 May 6 22:33 1985 usr/lib/abcfont/land/l916usa.bold
rw-r--- 0/0 3400 May 8 13:21 1985 usr/lib/abcfont/land/l1121swe.bold
rw-r--- 0/0 3400 May 8 13:08 1985 usr/lib/abcfont/land/l1121usa.bold
rw-r--- 0/0 4200 May 8 09:31 1985 usr/lib/abcfont/land/l1226swe.bold
rw-r--- 0/0 4200 May 8 09:35 1985 usr/lib/abcfont/land/l1226usa.bold
rwxr-xr-x 0/0 0 Dec 6 12:15 1985 usr/lib/abcfont/port/
rw-r--- 0/0 1000 May 8 15:33 1985 usr/lib/abcfont/port/p610swe
rw-r--- 0/0 1000 May 8 15:17 1985 usr/lib/abcfont/port/p610usa
rw-r--- 0/0 1192 May 8 14:46 1985 usr/lib/abcfont/port/p612swe
rw-r--- 0/0 1192 May 7 14:53 1985 usr/lib/abcfont/port/p612usa
rw-r--- 0/0 1832 May 7 14:25 1985 usr/lib/abcfont/port/p914usa.bold
rw-r--- 0/0 1832 Apr 10 11:15 1985 usr/lib/abcfont/port/p914swe.bold
rw-r--- 0/0 2088 May 8 14:58 1985 usr/lib/abcfont/port/p916swe.bold
rw-r--- 0/0 2088 May 7 14:39 1985 usr/lib/abcfont/port/p916usa.bold
rw-r--- 0/0 3400 May 7 15:14 1985 usr/lib/abcfont/port/p1121swe.bold
rw-r--- 0/0 3400 May 8 10:59 1985 usr/lib/abcfont/port/p1121usa.bold
rw-r--- 0/0 4200 May 7 14:43 1985 usr/lib/abcfont/port/p1226swe.bold
rw-r--- 0/0 4200 May 7 14:46 1985 usr/lib/abcfont/port/p1226usa.bold
rwxr-xr-x 0/0 0 Dec 6 12:15 1985 usr/lib/abcfont/used/
rwxr-xr-x 0/0 0 Dec 6 12:15 1985 usr/lib/abcfont/used/p/
rw-r--- 0/0 1000 May 8 15:33 1985 usr/lib/abcfont/used/p/fB linked to
usr/lib/abcfont/port/p610swe
rw-r--- 0/0 1000 May 8 15:17 1985 usr/lib/abcfont/used/p/fC linked to
usr/lib/abcfont/port/p610usa
rw-r--- 0/0 1192 May 8 14:46 1985 usr/lib/abcfont/used/p/fE linked to
usr/lib/abcfont/port/p612swe
rw-r--- 0/0 1192 May 7 14:53 1985 usr/lib/abcfont/used/p/fF linked to
usr/lib/abcfont/port/p612usa
rw-r--- 0/0 1832 Apr 10 11:15 1985 usr/lib/abcfont/used/p/fH linked to
usr/lib/abcfont/port/p914swe.bold
rw-r--- 0/0 1832 May 7 14:25 1985 usr/lib/abcfont/used/p/fI linked to
usr/lib/abcfont/port/p914usa.bold
rw-r--- 0/0 2088 May 8 14:58 1985 usr/lib/abcfont/used/p/fK linked to
usr/lib/abcfont/port/p916swe.bold
rw-r--- 0/0 2088 May 7 14:39 1985 usr/lib/abcfont/used/p/fL linked to
usr/lib/abcfont/port/p916usa.bold
rw-r--- 0/0 3400 May 7 15:14 1985 usr/lib/abcfont/used/p/fN linked to

```

```

usr/lib/abcfont/port/p1121swe.bold
rw-r--r-- 0/0 3400 May 8 10:59 1985 usr/lib/abcfont/used/p/f0 linked to
usr/lib/abcfont/port/p1121usa.bold
rw-r--r-- 0/0 4200 May 7 14:43 1985 usr/lib/abcfont/used/p/f0 linked to
usr/lib/abcfont/port/p1226swe.bold
rw-r--r-- 0/0 4200 May 7 14:46 1985 usr/lib/abcfont/used/p/fR linked to
usr/lib/abcfont/port/p1226usa.bold
rwxr-xr-x 0/0 0 Dec 6 12:16 1985 usr/lib/abcfont/used/l/
rw-r--r-- 0/0 1832 Apr 15 13:27 1985 usr/lib/abcfont/used/l/fA linked to
usr/lib/abcfont/land/1914swe.bold
rw-r--r-- 0/0 1000 May 8 12:49 1985 usr/lib/abcfont/used/l/fB linked to
usr/lib/abcfont/land/1610swe
rw-r--r-- 0/0 1000 May 8 12:50 1985 usr/lib/abcfont/used/l/fC linked to
usr/lib/abcfont/land/1610usa
rw-r--r-- 0/0 1192 May 8 08:28 1985 usr/lib/abcfont/used/l/fE linked to
usr/lib/abcfont/land/1612swe
rw-r--r-- 0/0 1192 May 8 08:29 1985 usr/lib/abcfont/used/l/fF linked to
usr/lib/abcfont/land/1612usa
rw-r--r-- 0/0 1832 Apr 15 13:27 1985 usr/lib/abcfont/used/l/fH linked to
usr/lib/abcfont/land/1914swe.bold
rw-r--r-- 0/0 1832 Apr 15 13:31 1985 usr/lib/abcfont/used/l/fI linked to
usr/lib/abcfont/land/1914usa.bold
rw-r--r-- 0/0 2088 May 8 09:03 1985 usr/lib/abcfont/used/l/fK linked to
usr/lib/abcfont/land/1916swe.bold
rw-r--r-- 0/0 2088 May 6 22:33 1985 usr/lib/abcfont/used/l/fL linked to
usr/lib/abcfont/land/1916usa.bold
rw-r--r-- 0/0 3400 May 8 13:21 1985 usr/lib/abcfont/used/l/fN linked to
usr/lib/abcfont/land/11121swe.bold
rw-r--r-- 0/0 3400 May 8 13:08 1985 usr/lib/abcfont/used/l/fO linked to
usr/lib/abcfont/land/11121usa.bold
rw-r--r-- 0/0 4200 May 8 09:31 1985 usr/lib/abcfont/used/l/fQ linked to
usr/lib/abcfont/land/11226swe.bold
rw-r--r-- 0/0 4200 May 8 09:35 1985 usr/lib/abcfont/used/l/fR linked to
usr/lib/abcfont/land/11226usa.bold
rwxr-xr-x 0/0 0 Feb 21 11:57 1986 usr/lib/lpdpar/
rw-r--r-- 0/0 54 Feb 20 17:02 1986 usr/lib/lpdpar/lpdtable
rwxr-xr-x 0/0 0 Feb 21 11:57 1986 usr/lib/lpdpar/devinit/
rw-r--r-- 0/0 66 Feb 20 17:09 1986 usr/lib/lpdpar/devinit/tty02
rw-r--r-- 0/0 66 Feb 20 17:11 1986 usr/lib/lpdpar/devinit/tty03
rwxr-xr-x 3/3 0 Feb 13 12:09 1986 usr/lib/xlabcesam/
rwxr-xr-x 3/3 22756 Feb 26 15:07 1986 usr/lib/xlabcesam/mwpp linked to
usr/bin/mwpp
rwxr-xr-x 3/3 29608 Nov 29 11:05 1985 usr/lib/xlabcesam/msh linked to
usr/bin/msh
rwxr-xr-x 3/3 50 Nov 29 12:27 1985 usr/lib/xlabcesam/wpasswd
rwx----- 3/3 32482 Feb 13 12:55 1986 usr/lib/xlabcesam/install linked to
etc/install
rwxr-xr-x 5/3 0 Jan 8 08:17 2000 usr/demo/
rwxr-xr-x 5/3 133 Apr 9 09:01 1985 usr/demo/.profile
rwxr-xr-x 0/50 0 Jan 28 14:13 1986 usr/spool/
rwxrwxrwx 0/0 0 Dec 18 16:54 1985 usr/spool/at/
rwx----- 0/0 0 Dec 18 17:39 1985 usr/spool/at/past/
rwx----- 0/50 5 Dec 18 17:39 1985 usr/spool/at/past/lasttimedone
rwxr-xr-x 1/0 0 Feb 13 12:46 1986 usr/spool/lpd/
rw-rw-rw- 1/50 66 Feb 11 16:36 1986 usr/spool/lpd/lpdctl
rwxr-xr-x 0/0 0 Jan 28 14:13 1986 usr/spool/mail/

```